



## Desafío Número 7 (Identificación de una Bola)

### 1. Verdadero o Falso

Las Reglas de Golf, para evitar jugar una bola equivocada, siempre permiten a un jugador levantar y limpiar su bola sin restricciones, para identificarla.

a) Verdadero

**b) Falso**

#### Justificación

##### **Regla 14.1c Limpiando una Bola Levantada**

Una bola levantada del green se puede limpiar siempre (ver Regla 13.1b). Una bola levantada de cualquier otro sitio se puede limpiar siempre, excepto cuando se levanta:

- Para Ver Si Está Cortada o A grietada. No se permite limpiar (ver Regla 4.2c(1)).
- Para identificarla. Se permite limpiar lo necesario para identificarla (ver Regla 7.3).
- Porque Interfiere con el Juego. No se permite limpiar (ver Regla 15.3b(2)).
- Para Comprobar Si Reposo en una Condición Donde el Alivio Está Permitido. No se permite limpiar, salvo que el jugador se alivie entonces bajo una Regla (ver Regla 16.4). Si el jugador limpia una bola levantada cuando no está permitido, incurre en un golpe de penalización.

### 2. Pedro y Juan jugando un hoyo

Modalidad de Juego: Individual Stroke Play Scratch

Pedro y Juan, se encuentran jugando el hoyo 7 de su club, sale primero Pedro, yendo su bola muy a la izquierda del fairway (calle), una zona boscosa y de mucha humedad debido a las últimas lluvias, seguidamente juega Juan poniendo su bola en el centro de la calle, como de costumbre.

Pensando que la bola de Pedro podría no encontrarse en la zona donde fue a parar, y situada aproximadamente a unos 100 metros de green, decide jugar una Bola Provisional, anunciándoselo a Juan y poniéndola en juego, en esta ocasión la bola se dirige al centro de la calle, quedando a unos 130 metros de green.

Se dirigen a la bola provisional, y al llegar comprueban de que se encuentra llena de barro y que no puede identificarla, sin decirle nada a Juan, próximo a él, Pedro la levanta, la limpia con su toalla completamente, comprobando que, efectivamente, es su provisional, acto seguido, la repone y la juega a green, justo al lado del asta de la bandera. Seguidamente, se dirigen a donde fue la primera bola de Pedro, llegan a la zona y encuentran una bola que también está llena de barro, después de que Juan le reprochara que había levantado la bola provisional sin decirle nada, esta vez si le pide permiso a Juan para levantarla, Juan, gran estudioso de las Reglas, le recuerda que además debe marcarla antes de levantarla y que puede limpiarla sin restricciones, así lo hace Pedro, la marca para que no haya más problemas con Juan, la limpia completamente con su toalla, comprueba que es su bola original y la dropa en su área de alivio correspondiente, dentro de un palo de longitud. A continuación, la juega, como en el hoyo 1, sin duda, ha dado un golpazo que deja la bola casi dada.



Por su parte Juan, desde la calle la pone en green.

Ambos se dirigen a green, Pedro levanta la Bola Provisional y emboca su bola original con un soberbio putt, por su parte Juan necesita de dos putts para acabar el hoyo.

Se dirigen al hoyo 8 y efectúan la salida

¿Cuál es el resultado de Pedro para el hoyo 7?

- a) 7
- b) 5**
- c) 6
- d) 8

### **Resolución**

- Salida con la Bola Original..... 1 Golpe
- Salida con Bola Provisional ..... Esta bola no llega a entrar en juego, por encontrarse e identificarse la Bola Original, luego las acciones llevadas a cabo con ella no contabilizan a efectos de la resolución del resultado del hoyo.
- Al llegar a la zona de su bola original, la marca y la limpia para su identificación, pero lo hace más de lo necesario, esto le supondría en 1 golpe de penalización. Seguidamente la dropa en lugar de reponerla, al jugarla desde el lugar donde queda en reposo, significa jugar desde lugar equivocado, esto supondría una **penalización de 2 golpes**. Esta infracción junto con la de limpiar la bola es una combinación de infracciones (limpiar la bola y jugar desde lugar equivocado) que supone una única penalización de 2 Golpes que se añade al ejecutado a green, es decir que tendríamos..... 1 Golpe + 2 Golpes de penalización.
- Contamos: 1 Golpe de salida + 1 Golpe a Green + 2 Golpes de Penalización
- 1 Putt para embocar
- **Total: 5 golpes.**

### **3. Pregunta multi-respuesta**

Si el jugador juega una bola provisional hacia la misma zona que la bola original y no puede identificar qué bola es cuál:

- a. El jugador debe seleccionar la más lejana al hoyo como la bola provisional.
- b. El jugador debe seleccionar la más lejana al hoyo como la bola original.
- c. La bola a seleccionar por parte del jugador dependerá de las zonas del campo donde se encuentren ambas bolas (área de penalización, bunker, área general, green o área de salida).
- d. **Todas son incorrectas.**

### **Justificación:**

#### **Regla 18.3c(2) Cuándo la Bola Provisional se Convierte en Bola en Juego.**

Si el jugador juega una bola provisional hacia la misma zona que la bola original y no puede identificar qué bola es cuál:



- 
- Si solo se encuentra una de las bolas en el campo, esa bola se trata como la bola provisional, que está ahora en juego.
  - Si se encuentran ambas bolas en el campo, el jugador debe elegir una de ellas, la cual se considera como la bola provisional, que ahora está en juego, y la otra bola se trata como perdida y no debe ser jugada.

#### 4. Link Video sobre Bola Movidada durante su búsqueda

[Bola movida durante su búsqueda](#)



### Desafío Número 8 (Bola Equivocada)

#### 1. Verdadero o Falso

Jugar una bola equivocada, en cualquier circunstancia, lleva aparejado la Penalización General.

- a. Verdadero
- b. **Falso**

#### Justificación

##### **Regla 6.3c Bola Equivocada**

(1) Ejecutando un Golpe a una Bola Equivocada.

Un jugador no debe ejecutar un golpe a una bola equivocada.

**Excepción** – Bola Moviéndose en el Agua: **No hay penalización si un jugador ejecuta un golpe a una bola equivocada que está moviéndose en el agua**, dentro de un área de penalización o en agua temporal:

- El golpe no cuenta, y
- El jugador debe corregir el error de acuerdo con las Reglas jugando la bola correcta desde su punto de reposo original o tomando alivio bajo las Reglas.

#### 2. Pedro y Juan jugando un hoyo

Modalidad de Juego: Individual Stroke Play Scratch

En un par 5, ambos jugadores efectúan su salida. Juan a la calle y Pedro a una zona de arbustos y maleza en la izquierda. Por si está perdida, Pedro anuncia y juega una Bola Provisional a la calle. Comienzan la búsqueda de la bola original y, pasados 2 minutos, encuentran una bola que Pedro cree que es la suya y la juega. Camina unos metros, y a los pocos segundos encuentra otra bola que Pedro la identifica como su bola original. Decide jugarla y da un nuevo golpe hacia delante. Informa a Juan y éste le manifiesta sus dudas de que estuviera en juego y que cuando finalice la vuelta lo consultarán con el Comité. Pedro acaba el hoyo con 4 golpes más.

Ambos jugadores efectúan su salida del siguiente hoyo.

Según el Comité ¿Cuál es el resultado de Pedro para el hoyo?

- a. 9
- b. **8**
- c. 10
- d. Descalificado

#### Resolución

- Salida con la Bola Original.....1 golpe
- Bola Provisional jugada en previsión de no encontrar la Original
- Golpe a una bola en el rough, que resulta no ser la Bola Original, que encuentra a continuación. Penalización Bola Equivocada Regla 6.3c.....2 golpes
- Después de buscar 2 minutos y encontrar la bola equivocada, Pedro a los pocos segundos encuentra la original, golpeándola..... 1 golpe
- Acaba el hoyo con .....4 golpes

Contamos: 1 + 2 penalización por bola equivocada + 1 + 4

**Total: 8 golpes**



### 3. Pregunta multi-respuesta

En Match Play, Juan y Pedro efectúan sus salidas en el hoyo 2. Las bolas quedan en rough en la misma zona. Llegan al lugar y las encuentran muy cerca una de la otra. Juan se dirige a la más atrasada y la juega a green y Pedro, seguidamente, hace lo propio con la otra y también alcanza el green. Allí, marcan y levantan sus bolas y se dan cuenta que las han intercambiado durante el juego del hoyo.

- a. Cada uno debe patear su bola, sin penalización.
- b. Juan ha perdido el hoyo**
- c. El hoyo queda empatado
- d. Ambos jugadores deben volver al rough y jugar de nuevo

#### Justificación

**Regla 6.3c(1).** En el Juego por Hoyos, en caso de intercambiar accidentalmente las bolas, **el primer jugador que golpee la bola del contrario**, pierde el hoyo.

### 4. **Link Video sobre Fomentar un ritmo de juego rápido (II)**

[Fomentado un ritmo de juego rápido \(II\)](#)



## Desafío Número 9 (Dropar y Área de Alivio)

### 1. Verdadero o Falso

La bola de un jugador al ser dropada toca el zapato de éste **antes de golpear el terreno** y quedar en reposo dentro del área de alivio. El jugador entonces dropa de nuevo y la situación se repite. El jugador debe colocar entonces una bola en el punto donde la bola toco el terreno por primera vez después del segundo dropaje.

a) Verdadero

**b) Falso**

#### Justificación:

**Por una parte la Regla 14.3b(2) La Bola Debe Droparse Directamente desde la Altura de la Rodilla Sin Tocar al Jugador o al Equipamiento.**

**Nos dice que:**

El jugador debe dejar caer la bola desde una ubicación situada a la altura de la rodilla para que la bola:

- Caiga directamente, sin que el jugador la lance, la haga girar o rodar o usando cualquier otro movimiento que pueda afectar dónde la bola quede en reposo, y
- No toque ninguna parte del cuerpo o equipamiento del jugador antes de golpear el terreno.

**Por otra parte la R 14.3b(3) La Bola Debe Ser Dropada en el Área de Alivio.**

**Nos dice que:**

La bola debe ser dropada en el área de alivio. El jugador puede permanecer dentro o fuera del área de alivio cuando dropa la bola.

Si una bola es dropada de una manera incorrecta o incumple uno o más de estos tres requerimientos:

- El jugador debe dropar una bola de nuevo correctamente, y no hay un número máximo de veces en los que el jugador debe hacerlo.
- Una bola dropada incorrectamente no cuenta como uno de los dos dropajes requeridos antes de que una bola deba ser colocada bajo la Regla 14.3c(2).

### 2. Pedro y Juan jugando un hoyo

Modalidad de Juego: Individual Stroke Play Scratch

Pedro y Juan se encuentran un fin de semana más jugando en su club. En el hoyo 7 ambos hacen una fantástica salida con el driver al centro de la calle. El segundo golpe de Juan es fantástico y queda de nuevo en calle a unos 50 metros de green. Pedro también golpea largo, pero su bola no es tan precisa, desviándose hacia la derecha a una zona de rough en pendiente. Ambos van a buscar la bola de Pedro y la encuentran empotrada. Pedro quiere tomar alivio por bola empotrada y pide a Juan el wedge que éste llevaba en ese momento en la mano a fin de medir el área de alivio. Pedro mide la longitud de un palo con el wedge de Juan y lo señala con en sus extremos con dos tees.

Pedro dropa su bola desde la altura de la rodilla y la bola rueda justo un par de centímetros más allá del tee que señalizaba el límite del área. Pedro dropa de nuevo correctamente y la bola de nuevo rueda hacia el mismo punto. Entonces Pedro coloca la bola en el punto donde esta golpeó el



terreno por segunda vez dentro del área de alivio. Va a buscar su wedge y golpea hacia green, pero la bola sale algo larga y se pasa el mismo unos metros. Afortunadamente un chip perfecto la deja casi dada y emboca con su putt. A Juan le bastó approach y putt para irse con el birdie.

¿Cuál es el resultado de Pedro para el hoyo 7?

- a) 5
- b) 6
- c) 7**
- d) 8

### Resolución

- Salida con la Bola Original con el DRIVER.....1 golpe
- Segundo golpe de Pedro a la derecha a una zona de rough.....1 golpe
- Toma alivio por Bola Empotrada, estando autorizado a ello. Al dropar utilizo el Pitching de Juan y aunque su bola quedo unos cms fuera del área de alivio, aún estaba correctamente situada dentro del área de alivio (longitud de su driver), estando en juego. Levanta y vuelve a dropar realizando la misma operación (acciones relacionadas), colocando finalmente la bola en un lugar equivocado y jugándola posteriormente un golpe con el Pitching Wedge, luego tenemos ..... 1 golpe y 2 golpe de penalización.
- Chip a green.....1 golpe
- Putt para embocar.....1 putt
  
- **Contamos:** 2 golpes (salida y 2º golpe a la derecha)
- Golpea a Green que se pasa unos metros ... 1 golpe y 2 golpes de penalización
- Chip a green.....1
- 1 Putts
- **Total: 7 golpes.**
- Nota Importante: No hay Grave Infracción.

### 3. Pregunta multi-respuesta

La bola de un jugador, al ser dropada, **después de tocar el suelo** golpea al tee que este había colocado para medir el área y la bola queda en reposo dentro del área de alivio. El jugador juega la bola.

- a) El jugador incurre en un golpe de penalización y debe repetir el dropaje.
- b) El jugador no tiene penalización.**
- c) El jugador ha jugado desde lugar equivocado según la regla 14.7a e incurre en dos golpes de penalización.
- d) El jugador incurre en un golpe de penalización.

### Justificación

**Regla 14.3b (2) La Bola Debe Droparse Directamente desde la Altura de la Rodilla Sin Tocar al Jugador o al Equipamiento.**

El jugador debe dejar caer la bola desde una ubicación situada a la altura de la rodilla para que la bola:



- 
- Caiga directamente, sin que el jugador la lance, la haga girar o rodar o usando cualquier otro movimiento que pueda afectar dónde la bola quede en reposo, y
  - No toque ninguna parte del cuerpo o equipamiento del jugador antes de golpear el terreno.

**4. Link Video sobre Procedimiento para Dropar una Bola en un Área de Alivio**

<https://www.youtube.com/watch?v=ZKly8Ucuf90>