

**Las Reglas de Golf
Modificadas para
Jugadores
Discapacitados**

Introducción

Como parte del gobierno del juego del golf mediante la publicación e interpretación de la Reglas de Golf, la USGA y el R&A han aprobado estas Reglas de Golf Modificadas para el uso por parte de jugadores discapacitados.

Estas Reglas de Golf Modificadas solo son aplicables si son adoptadas por el *Comité* responsable de una competición. No se aplican de manera automática a cualquier competición en la que participen jugadores discapacitados.

Depende de cada *Comité* decidir si adopta cualquiera de estas Reglas de Golf Modificadas para sus competiciones.

El objetivo de estas Reglas Modificadas es permitir a un jugador discapacitado jugar equitativamente con jugadores no discapacitados, con la misma discapacidad o con diferente discapacidad. La USGA y el R&A han recibido una valiosa contribución de la comunidad de jugadores discapacitados, de organizaciones de discapacitados y de otras fuentes con el fin de identificar aquellas modificaciones que sean justas y apropiadas desde todas las perspectivas.

Desde un punto de vista práctico, los jugadores con una cierta categoría de discapacidad tienen a menudo las mismas o similares necesidades. Se han identificado cuatro categorías:

- Jugadores ciegos
- Jugadores amputados
- Jugadores que usan dispositivos de asistencia a la movilidad y
- Jugadores con discapacidad intelectual

Estas modificaciones autorizadas adaptan las Reglas de Golf para estas categorías de jugadores discapacitados.

Todos los términos en cursiva son términos definidos en las Reglas de Golf.

Regla Modificada I – Jugadores Ciegos

Propósito:

Con el fin de ayudar a un jugador ciego a jugar la bola, la Regla Modificada I da recomendaciones que permiten al jugador ser ayudado por un asistente, además de su *caddie* (incluyendo ayuda para tomar stance y alinearse para el golpe) y dar al jugador una excepción limitada a la prohibición de tocar la arena en un bunker con el palo.

El Comité puede adoptar una o más de estas modificaciones para jugadores ciegos:

I.1 El Jugador Puede Ser Ayudado por un Asistente

Un jugador ciego puede obtener ayuda de un asistente:

- Al tomar su *stance*
- Al alinearse antes del *golpe* y,
- Al consultar y recibir *consejo*.

El asistente tiene el mismo estatus bajo las Reglas que un *caddie* (Ver Regla 10.3), pero con las excepciones descritas en la Modificación de la Regla 1.4.

En relación a la Regla 10.2a, el jugador puede pedir y recibir consejo de su asistente, pero no lo debe hacer si al mismo tiempo tiene un *caddie*.

I.2 El Jugador Solo Puede Tener un Asistente a la Vez

Un jugador ciego solo puede tener un asistente a la vez.

Si el jugador tiene en algún momento más de un asistente, incurre en la **penalización general** por cada hoyo en que sucedió la infracción, tal como prevé la Regla 10.3a (1).

I.3 Modificación de la Regla 10.2b (3) (Restricción del Caddie Situándose Detrás del Jugador)

La Regla 10.2b (4) se modifica para no incurrir en penalización si el asistente se sitúa deliberadamente cerca o en una prolongación de la *línea de juego* detrás de la bola antes o durante el *golpe*, siempre que el asistente no ayude al jugador en la ejecución del *golpe*.

Pero esto no modifica la Regla 10.2b (3) (Prohibición de Usar un Objeto Colocado en el Campo para Ayudar a Tomar Stance).

Regla Modificada I

I.4 Modificación de la Regla 10.3 (Caddies)

El asistente de un jugador ciego puede actuar también como el *caddie* del jugador, pero no está obligado a ello.

El jugador puede tener un asistente y un *caddie* al mismo tiempo, en cuyo caso:

- El asistente no debe transportar o manipular los palos del jugador **excepto** cuando le ayuda a tomar *stance* o alinearse antes del *golpe*, o si ayuda al jugador de manera casual tal como prevé la definición de *caddie*.
- Pero esto no modifica la Regla 10.2b (3) (Prohibición de Usar un Objeto Colocado en el Campo para Ayudar a Tomar Stance).
- Si dicho asistente transporta o manipula los palos del jugador infringiendo esta Regla, el jugador tiene dos *caddies* al mismo tiempo, incurre en la **penalización general** por cada hoyo en el que ocurrió la infracción. (ver Regla 10.3a(l)).

I.5 Modificación de la Regla 12.2b (I) (Cuándo Tocar la Arena Supone Penalización)

Antes de ejecutar un golpe a su bola en un *bunker*, un jugador ciego puede, sin penalización tocar la arena del *bunker* con su palo:

- En el área justo delante o justo detrás de la bola, y
- En el *backswing* (movimiento hacia atrás del palo) para el *golpe*.

Pero al hacerlo, el jugador no debe mejorar el *lie* de la bola más de lo que resultaría al apoyar ligeramente el palo.

El jugador sigue sujeto a las prohibiciones de la Regla 12.2b (I) respecto a tocar intencionadamente la arena en el *bunker* para probar la condición de la arena o con un palo al ejecutar un *swing* de práctica.

I.6 Modificación de la Regla 14.1b (Quién Puede Levantar la Bola)

Cuando la bola del jugador reposa en el *Green*, la regla 14.1b se modifica para que el asistente del jugador, adicionalmente a su *caddie*, pueda levantar la bola sin la autorización del jugador.

Regla Modificada 2 – Jugadores Amputados

Propósito:

Con el fin de ayudar a un jugador amputado, la Regla Modificada 2 da recomendaciones que permiten al jugador anclar el palo si es incapaz de sujetar y mover los palos sin anclarlos como consecuencia de la pérdida de una extremidad.

El *Comité* puede adoptar una o más de estas modificaciones para jugadores amputados (que aplica tanto a los que tienen deficiencias en las extremidades o a aquellos que han perdido una extremidad):

2.1 Estatus de los Dispositivos Protésicos

El uso de una pierna o brazo artificial no incumple la Regla 4.3a si tal dispositivo se usa para aliviar una condición médica y un jugador tiene una razón legítima para usarlo y el *Comité* considera que la extremidad artificial así modificada no da al jugador una ventaja injusta sobre los otros jugadores (Ver Regla 4.3b). Los jugadores que tengan dudas respecto al uso de un dispositivo deberían consultar la cuestión tan pronto como sea posible con el *Comité*.

2.2 Modificación de la Regla 10-1b (Anclar el Palo)

Si un *Comité* considera que un jugador amputado es incapaz de sujetar y mover el palo sin anclarlo debido a deficiencias en sus extremidades o por una pérdida de ella, el jugador puede ejecutar el *golpe* anclando el palo, sin penalización bajo la Regla 10.1b.

2.3 Jugador Amputado puede obtener Ayuda al Dropar, Colocar y Reponer la Bola

Debido a limitaciones físicas pueden hacer difícil o imposible para un jugador amputado *dropar*, colocar o *reponer* su bola, todas las reglas que requiere el jugador el hacerlo se modifican para que el jugador también puede, sin limitación, autorizar a cualquier otra persona a *dropar*, colocar y *reponer* la bola del jugador.

Regla Modificada 3

Regla Modificada 3 – Jugadores que Usan Dispositivos de Asistencia a la Movilidad

Propósito:

La Regla Modificada 3 da recomendaciones sobre cómo el jugador puede usar un d.a.m., tal como una silla de ruedas, otro dispositivo con ruedas, un bastón o una muleta, para ayudar a tomar stance, ejecutar el golpe o de otra manera en su juego.

El Comité puede adoptar una o más de estas modificaciones para jugadores que usan dispositivos de asistencia a la movilidad, tal como sillas de ruedas y otros dispositivos con ruedas, bastones o muletas:

Las Reglas Modificadas 3.1 a 3.10 aplican a todos los dispositivos de asistencia a la movilidad, incluyendo sillas de ruedas y otros dispositivos con ruedas.

La Regla Modificada 3.11 aplica solo a los dispositivos de movilidad con ruedas.

3.1 Un Jugador que Utiliza Dispositivos de Asistencia a la Movilidad Puede Obtener Ayuda de un Asistente o de Otra Persona

Un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede obtener ayuda de un asistente o de otra persona, incluido otro jugador, en la siguiente forma:

- **Levantando la bola en Green:** Cuando la bola del jugador reposa en el Green, la regla 14.1b se modifica para que el asistente del jugador, adicionalmente a su *caddie*, pueda levantar la bola sin la autorización del jugador.
- **Dropar, Colocar y Reponer la bola:** Debido a limitaciones físicas pueden hacer difícil o imposible para un jugador amputado *dropar*, colocar o *reponer* su bola, todas las reglas que requiere el jugador el hacerlo se modifican para que el jugador también puede, sin limitación, autorizar a cualquier otra persona a *dropar*, colocar y *reponer* la bola del jugador.
- **Toma del Stance por el Jugador o Dispositivo:** Aunque no es modificación de la Regla 10.2b (5), antes de realizar un golpe, el jugador puede obtener ayuda física de cualquier persona para ayudar a la toma del *stance* del jugador o acomodar el dispositivo de asistencia a la movilidad.

3.2 Un Jugador que Utiliza Dispositivos de Asistencia a la Movilidad Puede Obtener Consejo de un Asistente

Un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede obtener y recibir consejo de su asistente de la misma manera que la recibe de un *caddie* bajo la Regla 10.2 a.

De acuerdo con las Reglas, un asistente tiene la misma consideración que un *caddie*, (ver Regla 10.3) pero con la excepción descrita en la Regla Modificada 3.9

Según lo indicado en la Regla 10.2a un jugador puede obtener y recibir consejo de un asistente y un *caddie*, al mismo tiempo.

3.3 El Jugador Puede Tener Solamente Un Asistente al Mismo Tiempo

Un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede tener solamente un asistente al mismo tiempo.

Si el jugador tiene más de un asistente al mismo tiempo, el jugador incurre en la **penalización general**, por cada hoyo en el que sucedió la infracción, en la misma forma que se establece en la Regla 10.3a(l).

3.4 Modificación de la Definición de “Stance”

El uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad por un jugador puede afectar a su *stance* según lo previsto en varias Reglas, tal como para determinar el área de la *stance* pretendida bajo la Regla 8.1a y decidir si existe interferencia por una *condición anormal* del campo bajo la Regla 16.1.

Para solucionar esto, la definición de *stance* se modifica así “la posición de los pies y cuerpo del jugador, y la posición de un dispositivo de asistencia a la movilidad, si se usa, al preparar o ejecutar un *golpe*.”

3.5 Aplicación de la Regla 4.3 (Uso del Equipo)

La Regla 4.3 aplica al uso de dispositivo de asistencia a la movilidad:

- El jugador puede usar dispositivo de asistencia a la movilidad que le ayude en su juego si ello está permitido bajo los criterios de la Regla 4.3b, y
- El jugador que usa un dispositivo de asistencia a la movilidad sigue estando sujeto a la prohibición de la Regla 4.3a respecto el uso del *equipo* de una manera anormal.

Regla Modificada 3

3.6 Modificación de la Regla 8.1b(5) para Permitir el Uso de Dispositivo de Asistencia a la Movilidad al Tomar Stance

Bajo la Regla 8.1b (5), no hay penalización si un jugador *mejora las condiciones que afectan al golpe* al asentar firmemente sus pies al tomar el *stance*, “incluyendo que los pies pueden hundirse razonablemente en la arena”.

Para un jugador que use un dispositivo de asistencia a la movilidad, la Regla 8.1b (5) se modifica para decir “los pies pueden hundirse razonablemente, incluyendo:

- El dispositivo de asistencia a la movilidad puede hundirse razonablemente, o
- Tomando acciones razonables para posicionar un dispositivo de asistencia a la movilidad al tomar *stance* y tratar de evitar el resbalar.

Pero esta modificación no permite al jugador construirse un *stance* de tal manera que el dispositivo de asistencia a la movilidad no se deslice durante el *swing*, tal como creando una elevación de tierra o arena para dar soporte al dispositivo.

Si el jugador actúa así, incurre en la **penalización general** por alterar la superficie del terreno para construirse un *stance* infringiendo la Regla 8.1a (3).

3.7 Modificación de la Regla 10.1 b (Anclar el Palo)

Si un *Comité* considera que un jugador es incapaz de sujetar y mover el palo sin anclarlo por el uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad, el jugador puede ejecutar el *golpe* anclando el palo, sin penalización bajo la Regla 10.1b.

3.8 Modificación de la Regla 10.1 c (Ejecutar un Golpe Estando a Horcajadas o Sobre la Línea de Juego)

Para cubrir el uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad, al tomar *stance* para jugar una bola, la Regla 10.1c se modifica así:

“c. Ejecutar un Golpe Estando a Horcajadas o Sobre la Línea de Juego

El jugador no debe ejecutar un *golpe* con un *stance* con los pies o cualquier dispositivo de asistencia a la movilidad intencionadamente situado a cada lado de, o con cualquier pie o dispositivo de asistencia a la movilidad tocando intencionadamente, la *línea de juego* o una extensión de esta línea detrás de la bola.

Exclusivamente para esta regla, la *línea de juego* no incluye una distancia razonable a cada lado.

Excepción – Si el stance es tomado accidentalmente para evitar la línea de juego de otro jugador No hay penalización.

3.9 Modificación de la Regla 10.3 (Caddies)

El asistente de un jugador un que usa un dispositivo de asistencia a la movilidad puede actuar como *caddie* del jugador, pero no está obligado a hacerlo.

El jugador puede tener asistente y *caddie* al mismo tiempo, en este caso:

- Ese asistente no debe llevar o manejar los palos del jugador excepto en ayudar al jugador a tomar el *stance* o la alineación antes de ejecutar el golpe o ayudar al jugador, como una cortesía, como contempla la definición de *caddie*.

Pero esto no modifica la Regla 10.2b (3) (Prohibición de utilizar objeto colocado en el Campo curso para ayudar a tomar el *stance*)

- Si ese asistente lleva o maneja los palos del jugador, infringe esta Regla, al tener el jugador dos *caddies* al mismo tiempo por lo que incurre en la **penalización general**, por cada hoyo donde haya sucedido dicha infracción (ver la regla 10.3a(l)).

3.10 Aplicación de la Regla 12.2b (1) al Probar con un Dispositivo de Asistencia a la Movilidad las Condiciones de la Arena en un Bunker

Según la Regla 12.2b (1), un jugador no debe “tocar deliberadamente la arena en un *bunker* con la mano, palo, rastrillo u otro objeto para probar la condición de la arena y obtener información para el próximo *golpe*”.

Esto se aplica al uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad al probar intencionadamente la condición de la arena.

Pero el jugador puede tocar la arena con su dispositivo de asistencia a la movilidad por otro motivo, sin penalización.

3.11 Modificación del Alivio Lateral en un Área de Penalización Roja o por Bola Injugable para un Jugador que Usa un Dispositivo de Asistencia a la Movilidad con Ruedas

Cuando un jugador con un dispositivo de asistencia a la movilidad con ruedas toma alivio lateral para una bola en una Área de Penalización Roja o por injugable, las Regla 17.1d (3) y 19.2c se modifica para ampliar el tamaño que mide el *área de alivio* permitida de dos palos a cuatro palos de longitud.

Regla Modificada 4

Regla Modificada 4 – Jugadores con Discapacidad Intelectual

Propósito:

Para ayudar a un jugador con una discapacidad intelectual, la Regla Modificada 4 da recomendaciones para permitir que el jugador reciba ayuda de un asistente además de un caddie y recibir consejo del asistente.

El *Comité* puede adoptar una o más de estas modificaciones recomendadas para los jugadores con discapacidad intelectual:

4.1 Uso de un Asistente o un Supervisor para Ayudar en el Juego

Los jugadores con discapacidad intelectual deberían ser capaces de jugar conforme a las Reglas, pero la ayuda que pueden necesitar será única para cada individuo y dependerá de la naturaleza de la discapacidad.

El *Comité* puede facilitar un asistente o supervisor en el campo para ayudar a estos jugadores con discapacidad intelectual:

- Un asistente es alguien que ayuda a un jugador individual con una discapacidad intelectual en su juego, a aplicar las Reglas:
 - » Un asistente tiene el mismo estatus bajo las Reglas que un caddie. (ver Regla 10.3, pero con la excepción descrita en la Regla Modificada 4.3)
 - » De acuerdo con la Regla 10.2a, un jugador puede pedir y recibir consejo de su asistente y su caddie, al mismo tiempo.
- Un supervisor es alguien designado por el *Comité* para ayudar a los jugadores con discapacidad intelectual durante la competición:
 - » El supervisor no está asignado a un jugador concreto, sino que está para ayudar a cualquier jugador que lo necesite.
 - » Un supervisor es una influencia externa desde el punto de vista de las Reglas.
 - » Un jugador no puede pedir o recibir consejo de un supervisor.

4.2 El Jugador Solo Puede Tener un Asistente a la Vez

Un jugador con discapacidad intelectual solo puede tener un asistente a la vez.

Si un jugador tiene más de un asistente a la vez, el jugador recibe la **penalización general** por cada hoyo en que ha ocurrido la infracción, de la manera prevista en la Regla 10.3^a (l).

4.3 Modificación de la Regla 10.3 (Caddie)

El asistente de un jugador con discapacidad intelectual puede también ser su *caddie* pero no está requerido a ello.

El jugador puede tener un asistente y un *caddie* al mismo tiempo, en cuyo caso:

- Ese asistente no debe llevar o manejar los palos del jugador **excepto** en ayudar al jugador a tomar *stance* o la alineación antes de ejecutar el golpe o ayudar al jugador, como una cortesía, como contempla la definición de *caddie*.

Pero esto no modifica la Regla 10.2b (3) (Prohibición de utilizar objeto colocado en el Campo curso para ayudar a tomar el *stance*)

- Si ese asistente lleva o maneja los palos del jugador, infringe esta Regla, al tener el jugador dos *caddies* al mismo tiempo por lo que incurre en la **penalización general**, por cada hoyo donde haya sucedido dicha infracción (ver la regla 10.3a(l)).

4.4 Modificación de la Regla 14.1b (Quién Puede Levantar la Bola)

Cuando la bola del jugador está en el *green*, la Regla 14.1b se modifica para que el asistente del jugador, además de su *caddie*, pueda levantar la bola sin la autorización del jugador.

4.5 Jugadores con Discapacidad Intelectual y Física

Para aquellos jugadores que tienen una discapacidad intelectual y física a la vez, se recomienda que el *Comité* adopte una combinación de las Reglas Modificadas de tal manera que sean tratados los dos tipos de discapacidad.

Todas las Categorías de Discapacidad

Demora Irrazonable

Al aplicar lo previsto en la Regla 5.6a respecto a la demora irrazonable a jugadores discapacitados:

- Cada *Comité* debería actuar con discrecionalidad y establecer unos estándares razonables, tomando en cuenta la dificultad del *campo*, las condiciones climáticas (por el impacto que pueden tener en el uso de dispositivos de asistencia a la movilidad), la naturaleza de la competición y el grado de discapacidad de los jugadores participantes.
- Tomando estos factores en cuenta, puede ser apropiado que el *Comité* adopte una interpretación más relajada de lo que constituye una demora irrazonable cuando los implicados son jugadores discapacitados.

Dropar

En aplicación de la regla 14.3b (la bola debe droparse en la forma correcta), debido a limitaciones físicas pueden hacer difícil o imposible para que los jugadores con ciertas discapacidades saber si han dropado desde la altura de la rodilla. El *Comité* debería aceptar que a juicio del jugador, lo ha sido razonablemente correcto. Además, el *Comité* debe aceptar todos los esfuerzos razonables para dropar la bola desde la altura de la rodilla, teniendo en cuenta limitaciones físicas del jugador.

Jugadores con Otras Discapacidades

Estas Reglas Modificadas cubren las cuestiones y discapacidades identificadas hasta la fecha como relevantes para modificar las Reglas de Golf y permitir jugar a los jugadores con discapacidad de una manera justa con todos los otros jugadores. Del mismo modo que con las Reglas del Golf, estas Modificaciones de Reglas se comprueban regularmente para una posible revisión de una manera periódica. Si el *Comité* o los jugadores creen que otras modificaciones deberían ser consideradas y autorizadas, deberían ponerse en contacto con el Comité Técnico de Reglas de la Real Federación Española de Golf (RFEG).

Algunos jugadores tienen limitaciones físicas que pueden suponer un cierto grado de discapacidad y que pueden afectar a su habilidad para el juego. Ejemplos de ello son los jugadores que tienen una visión parcial y los que tienen alguna dificultad al sujetar el palo por causa de una artritis severa. Las Modificaciones de Reglas anteriores no son aplicables para dichos jugadores.

No obstante, cualquier jugador puede pedir al *Comité* encargado de una competición un permiso para utilizar un dispositivo artificial, tal como una abrazadera o ayuda para sujetar el palo, que le ayude en su condición médica. De acuerdo con la Regla 4.3b, un jugador no infringe la Regla 4.3 por usar equipo que le ayude en su condición médica si el *Comité* cree que:

- El jugador tiene una razón médica para el uso del *equipo*, y
- El uso del *equipo* no le daría al jugador una ventaja injusta sobre otros.

Alternativamente, bajo petición, la USGA o al R&A revisarán y emitirán una opinión preliminar en base a cada caso individual, respecto si el uso de un dispositivo por razones médicas se autoriza bajo la Regla 4.3. Cualquier jugador puede presentar una petición por escrito a la USGA o al R&A a través del Comité de Reglas de la Real Federación Española de Golf (RFEG) para recabar su opinión respecto a un dispositivo que se quiera usar por razones médicas. Sigue siendo potestad del *Comité* el decidir si el dispositivo da al jugador una ventaja injusta respecto a otros y en consecuencia autorizar o no su uso.

