

DECISIONES

SOBRE LAS REGLAS DE GOLF

2014 — 2015



R&A

MODIFICACIONES A LA EDICIÓN 2012-2013

EN GENERAL

El R&A y la USGA han acordado un ciclo de revisión de dos años para las “Decisiones sobre las Reglas del Golf”. Por lo tanto, ninguna Decisión existente será revisada o retirada y no se incorporará ninguna decisión nueva al libro hasta que se publique la próxima edición en 2016. Las Reglas de Golf no serán cambiadas hasta 2016.

En caso de duda sobre la interpretación de una decisión, prevalecerá el texto en inglés.

Decisiones sobre las Reglas de Golf 2014-2015

Editado por el Comité Técnico de Reglas de la Real
Federación Española de Golf

de acuerdo con la versión aprobada por R&A Rules Limited
y la United States Golf Association

Copyright 2013© R&A Rules Limited

Todos los derechos reservados

Prohibida la reproducción total o parcial sin autorización
expresa, por escrito, de la Real Federación Española de Golf.

DECISIONES NUEVAS

- 14-3/18 Acceso a Información del Tiempo en Dispositivo Multifuncional
- 18/4 Imágenes de Televisión Muestran que La Bola en Reposo Cambió de Posición pero de Forma que no era Apreciable a Simple Vista
- 18-2b/1 Bola que se Mueve Después de Preparar el Golpe; el Movimiento Podría ser Debido al Efecto de la Gravedad

DECISIONES REVISADAS

- 1-1/1 Dos bolas en juego Simultáneamente en Diferentes Hoyos
Se amplía la respuesta para aclarar que para infringir la Regla 1-3 los jugadores han de ser conscientes de que se están poniendo de acuerdo para infringir una Regla.
- 1-3/7 Acuerdo para que el bando que vaya perdiendo después de 18 hoyos de un match a 36 hoyos conceda el match
Se amplía la respuesta para aclarar que para infringir la Regla 1-3 los jugadores han de ser conscientes de que se están poniendo de acuerdo para infringir una Regla.
- 1-4/2 Bola que queda adherida a la cara del palo después de un golpe
Se elimina la referencia a la Decisión 14-4/1 eliminada.
- 2-1/1.5 Los Jugadores acuerdan considerar un Hoyo empatado durante el juego del mismo
Se amplía la respuesta para aclarar que para infringir la Regla 1-3 los jugadores han de ser conscientes de que se están poniendo de acuerdo para infringir una Regla.

2-1/4	<p>Dos Hoyos deliberadamente Omitidos en Match Play</p> <p><i>Se amplía la respuesta para aclarar que para infringir la Regla 1-3 los jugadores han de ser conscientes de que se están poniendo de acuerdo para infringir una Regla.</i></p>
4-1/1	<p>Especificaciones de estrías y perforaciones en vigor desde el 1 de Enero de 2010 incluyendo Condición de la Competición</p> <p><i>Se amplía para aclarar que esta condición de competición puede adoptarse forma más extensa después del 1 de enero de 2014, pero se sigue recomendando solo para competiciones para jugadores expertos.</i></p>
5-3/4	<p>La bola se parte en pedazos como resultado de botar en un camino de coches pavimentado</p> <p><i>Revisada para referirse simplemente a un “camino de coches” en vez de “un camino de coches pavimentado”</i></p>
6-2b/4	<p>Competidores en una competición Foursome no anotan los hándicaps individuales en la tarjeta</p> <p><i>Revisada para aclarar que anotar los hándicaps individuales en la tarjeta era un requisito para los competidores</i></p>
6-6b/2	<p>Competidor que firma la tarjeta en un lugar no reservado para la misma y uso de iniciales</p> <p><i>Se amplía para cubrir el caso en el que las firmas no están en el lugar reservado para ellas</i></p>
6-6b/6	<p>El marcador desaparece con la tarjeta del competidor</p> <p><i>Se amplía para aclarar que solo se aceptará la tarjeta del competidor sin la firma de su marcador en casos excepcionales</i></p>
11-2/1	<p>Condición de las barras de salida después del primer golpe</p>

	<i>Modificada para aclarar que las barras de salida son fijas antes del primer golpe.</i>
12-1/4	Jugador toca el suelo del obstáculo durante la búsqueda de la bola en la creencia que está en el obstáculo cubierta por impedimentos sueltos <i>Modificada para mayor claridad.</i>
13-4/16	Quitar un impedimento suelto que cubre una bola equivocada en obstáculo de agua <i>Modificada para aclarar que se sabe o es prácticamente seguro que la bola del jugador está en el obstáculo de agua.</i>
14-1/2	Golpear la bola con movimiento tipo billar <i>Se amplía para indicar la penalidad y para aclarar que en el juego por golpes el golpe cuenta.</i>
14-3/4	Usar una brújula durante una vuelta <i>Se modifica para permitir el uso de una brújula</i>
16/4	Forro del agujero no hundido a suficiente profundidad <i>Se amplía para aclarar que el forro estaba hundido por debajo de la superficie del green</i>
16-1c/2	Impacto de bola situado de forma que ayuda al contrario <i>Modificada para mayor claridad y consistencia con la Decisión 23-1/10.</i>
17/4	Ajuste de la bandera; derechos del jugador <i>Ampliada para mayor claridad.</i>
18-2a/10	Bola dropada levantada y vuelta a dropar cuando debería haberse jugado como reposaba; bola levantada de nuevo y colocada <i>Modificada con un ejemplo de terreno en reparación para mayor claridad con respecto a la penalidad aplicable.</i>

18-2a/21	Bola movida accidentalmente por el jugador al jugar bola equivocada <i>Modificada para mayor claridad</i>
18-2a/28	Bola desalojada de un árbol; circunstancias en las que el jugador incurre en penalidad <i>Modificada para referirse a una grave infracción</i>
18-2b/11	Bola movida por otra causa después de preparar el golpe <i>Modificada para tener en cuenta la introducción a la Decisión 18-2b/1.</i>
18-3b/1	Bola movida accidentalmente por el contrario al jugar su propia bola <i>Modificada para mayor claridad</i>
20-1/7	Marcador de bola movido accidentalmente por el caddie del contrario <i>Modificada para que los hechos sean más genéricos</i>
20-1/13	Bola golpeada con el pie accidentalmente por el jugador al que se pide que la levante debido a interferencia <i>Se añade una referencia a la Regla 20-1.</i>
20-3a/1	Bola movida al retirar el marcador después de reponer la bola <i>Modificada para aclarar que el movimiento de la bola era directamente atribuible al acto de reponerla.</i>
20-7c/1	Bola repuesta en lugar equivocado en el green y embocada <i>Se añade una referencia a una grave infracción</i>
23/5	Hormiguero <i>Se amplía para mayor claridad</i>
23/11	Tierra suelta residual de hoyos de animal de madriguera <i>Se amplía para mayor claridad</i>

23/13	Terrón (barro compacto) <i>Se modifica para mayor claridad</i>
23-1/5	Quitar un insecto de la bola <i>Se amplía para incluir lo previsto en la Decisión 23-1/5.5</i>
23-1/6.5	Quitar impedimentos sueltos del sitio en el que debe ser colocada la bola <i>Se añade una referencia al recorrido para mayor claridad.</i>
24/1	Escalones unidos a valla de límites <i>Se modifica para mayor claridad</i>
24/7	Piedra utilizada como parte del drenaje de un bunker <i>Se modifica para mayor claridad</i>
25-2/0.5	Cuando una bola está empotrada en el terreno <i>Se modifica el texto y se añaden diagramas para mayor claridad.</i>
26-1/6	Bola que vuelve a obstáculo de agua desde la parte de un obstáculo que da al green <i>Se modifica para mayor claridad.</i>
26-1/17	Determinado el punto por el que la bola debió cruzar por última vez el margen del obstáculo de agua lateral, se dropa y se juega una bola; posteriormente se comprueba que ese punto era equivocado <i>Se amplía la pregunta para mayor claridad.</i>
27/9	Jugador que busca bola perdida después de poner otra en juego <i>Se revisa para confirmar que el jugador no debe jugar la bola si la encuentra</i>
27-2a/1.5	Significado de “se adelanta a buscar”

	<i>Revisada para permitir al jugador adelantarse una corta distancia para determinar si jugar una bola provisional ahorraría tiempo.</i>
27-2b/10	Bola provisional levantada posteriormente se convierte en la bola en juego; el competidor entonces juega desde lugar equivocado. <i>Se amplía la pregunta para mayor claridad.</i>
29-1/9	En Foursome los compañeros de bando sacan en el mismo lugar de salida <i>Se revisa la parte (a) de la respuesta para mayor claridad</i>
30/2.5	Jugador que toca el green al indicar la línea de putt de su compañero y toca su propia línea de putt <i>Se modifica la respuesta para indicar que A está descalificado para el hoyo.</i>
30-3f/6	Jugador que juega alejándose del agujero para ayudar al compañero <i>Se modifica para mayor claridad</i>
30-3f/11	Requerimiento no atendido de levantar una bola que ayuda al compañero <i>Modificada para indicar que A está descalificado para el hoyo independientemente del resultado de su golpe.</i>
33-1/2	Número de hoyos reducido durante una competición de Juego por Golpes <i>Modificada para indicar que la segunda opción (así como la tercera y cuarta opción) no es deseable.</i>
33-2a/7	Considerar un recinto de agua en parte como obstáculo de agua y en parte como obstáculo de agua lateral <i>Se modifica para mayor claridad</i>
33-6/3	Determinación del ganador y los puestos en un desempate en Juego por Golpes <i>Se modifica para mayor claridad</i>

33-7/4.5	<p>Competidor desconocedor de una penalidad entrega un resultado equivocado; si está justificado el anular o modificar la penalidad</p> <p><i>Se modifica para tener en cuenta la introducción de la Decisión 18/4.</i></p>
33-8/4	<p>Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf</p> <p><i>Se modifica la Regla Local recomendada para evitar la repetición de la Definición de Equipo.</i></p>
33-8/8	<p>Regla local proporcionando alivio de raíces de árbol</p> <p><i>Se modifica para indicar que un Comité estaría autorizado a crear la Regla Local proporcionando alivio bajo la Regla 25-1 por interferencia de las raíces de árbol cuando una bola reposa en zona segada a ras.</i></p>
33-8/9	<p>Regla local para alivio en bunker de daños causados por niños</p> <p><i>Se modifica para indicar que un Comité puede declarar unos daños inusuales en un bunker como terreno en reparación</i></p>
33-8/15	<p>Regla local permitiendo alivio por la interferencia de estaca inamovible de obstáculo de agua a la bola que esté dentro del obstáculo</p> <p><i>Se amplía la respuesta para mayor claridad.</i></p>
33-8/16	<p>Regla local considerando que todas las estacas del campo son obstrucciones inamovibles</p> <p><i>Se amplía para indicar que no se recomienda esta Regla Local.</i></p>
33-8/28	<p>Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en bunker</p> <p><i>Se modifica la pregunta para mayor claridad.</i></p>

- 34-1b/1.5 Competidor correctamente advertido por su compañero-competidor de que había incurrido en una penalidad, no está de acuerdo con su compañero competidor y deja de incluir la penalidad en su resultado; el Comité se entera del incidente después de cerrar la competición
Se modifica la respuesta para indicar el resultado en un caso como este.
- 34-1b/2 Se descubre que el competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competición
Se incorpora a la respuesta la referencia a la Excepción (iv) a la Regla 34-1b.
- 34-1b/4 Competidor que cambia el peso de un palo durante una vuelta; la infracción se descubre después de cerrar la competición
Se incorpora a la respuesta la referencia a la Excepción (iv) a la Regla 34-1b.
- 34-1b/5 Descalificación aplicada erróneamente al ganador de una competición; el error es descubierto después de que otros dos competidores desempataron para el primer puesto
Se modifica la respuesta para confirmar el resultado en este caso.
- 34-2/3 Árbitro advirtiendo a un jugador sobre infracción de una Regla
Se modifica para mayor consistencia con la Definición de “Árbitro”.

DECISIONES RENUMERADAS

- 10-1c/3 Jugador que invita a su contrario a jugar primero para ahorrar tiempo (Antes 10-1a/3)
Revisada para aclarar que las circunstancias descritas pueden producirse en cualquier parte del campo.

DECISIONES ELIMINADAS

1-3/3	El jugador y su contrario o compañero-competidor se ponen de acuerdo para que cada uno repare las marcas hechas por clavos en la línea de putt del otro
2-4/10	Jugador concede el hoyo; después el contrario juega bola equivocada
7-2/2	Patear en la calle mientras se espera para jugar a green
8-1/3	Preguntar la exactitud de una marca de distancia
8-1/23	Un miembro del equipo del jugador que estaba entre el público golpea una bola al green para mostrar al jugador como recibe éste
11-5/5	Bola jugada desde el lugar de salida de un hoyo a jugarse más tarde en la vuelta y levantada; bola repuesta en el punto del que se levantó y jugada cuando posteriormente se alcanzó dicho hoyo
13-2/34	Barrer agua accidental de la línea de juego
13-4/36	Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la Bola
14-4/1	Bola que cae sobre la cara del palo después de un golpe y queda adherida al mismo por el barro
16-2/1	Bola colgando del borde del agujero cae dentro después de que el jugador espere 40 segundos
17-1/7	Bandera quitada colocada en el suelo seguidamente levantada.
18-1/10	Bola en reposo desplazada del agujero por espectador que atendía a la bandera

18-2b/1	Bola que se mueve después de la colocación pero antes de preparar el golpe (Nota: Sustituida por Nueva Decisión)
18-2b/5.7	Cuándo ha preparado el Golpe el jugador que patea "a lo amazona"
18-4/2	Bola del competidor sacada de bunker por compañero-competidor al dar un golpe a su propia bola
19-3/2	Bola dropada desviada accidentalmente por el contrario o su caddie
20-2a/1	Penalidad cuando la bola es dropada de forma distinta a la prescrita
23/6	Cangrejo de tierra muerto
23-1/5.5	Consideración de un insecto sobre la bola en bunker
24/11	Tablas de madera
25-1b/18	Montículo hecho por cangrejo interfiere en la colocación o en el swing
30/3	Determinación del honor en Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) en el que los puntos son concedidos tanto para la mejor bola como para el resultado agregado
33/6	Mapa del green indicando la posición del agujero en el lugar de salida
33-8/3	Regla local permitiendo jugar segunda bola en Match Play

1-1/1

Dos Bolas en Juego, Simultáneamente, en Diferentes Hoyos

P Durante el juego del hoyo 8, dos jugadores juegan sus golpes de aproximación a green. Acuerdan salir del lugar de salida del hoyo 9 y luego acabar el hoyo 8. Lo hacen para evitar tener que volver a subir una cuesta hasta el lugar de salida del hoyo 9 y así ahorrar tiempo. ¿Cuál es la decisión?

R En Juego por Hoyos (Match Play), los jugadores están descalificados por la Regla 1-3 por excluir la Regla 2-1 al no jugar la vuelta estipulada, siempre que los jugadores supiesen que infringían las Reglas. Si no sabían que su acción infringía las Reglas, cuentan los resultados de ambos hoyos como los han jugado.

En Juego por Golpes (Stroke Play), los competidores están descalificados por la Regla 3-2 por no terminar el hoyo 8 antes de ejecutar un golpe desde el lugar de salida del 9. (Revisada)

1-3/7

Acuerdo para que el bando que vaya perdiendo después de 18 hoyos de un match a 36 hoyos conceda el match

P Antes de una competición a 36 hoyos (Juego por Hoyos), los jugadores acuerdan que solo jugarán 18 hoyos y que el que vaya perdiendo en ese momento concederá el match, a pesar de saber que esto infringe las condiciones de la competición. ¿Puede hacerse?

R No. Deberían ser descalificados ambos jugadores por la Regla 1-3 por ponerse de acuerdo para no cumplir una de las condiciones de la competición (Regla 33-1). Si los jugadores no sabían que su acción infringía las condiciones de la competición, la concesión valdría. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 2-4/21 Forma equivocada de juego utilizada para decidir qué bando concede el match
- 6-1/1 Forma de juego errónea utilizada en Match Play

- 33-1/4 Match decidido mediante modalidad equivocada por acuerdo de los jugadores

1-4/2 Bola que queda adherida a la cara del palo después de un golpe

P Un jugador juega un golpe desde arena mojada o terreno blando y la bola queda adherida a la cara del palo. ¿Cuál es la decisión?

R En equidad (Regla 1-4), la bola debería ser dropada, sin penalidad, tan cerca como sea posible del punto donde se encontraba el palo cuando la bola se quedó pegada a él. (Revisada)

2-1/1.5

Los Jugadores acuerdan considerar un Hoyo empatado durante el juego del mismo

P En un Match, un jugador y su contrario juegan sus segundos golpes en un par 5. Inesperadamente, no encuentran ninguna de las dos bolas. En vez de proceder de acuerdo con la Regla 27-1, los jugadores acuerdan considerar el hoyo empatado. ¿Está permitido esto?

R Sí. Un acuerdo para considerar el hoyo en juego empatado es permisible.

No obstante, si los jugadores acuerdan considerar empatado un hoyo sin haber jugado un golpe ninguno de los dos, deberían estar descalificados ambos, por la Regla 1-3, por ponerse de acuerdo para excluir la Regla 2-1 al no jugar la vuelta estipulada, siempre que los jugadores supiesen que infringían las Reglas. (Revisada)

2-1/4

Dos Hoyos deliberadamente Omitidos en Match Play

P Sin la autorización del Comité, los jugadores de un partido se pusieron de acuerdo para omitir dos hoyos, es decir, acordaron jugar solo 16 hoyos. ¿Está permitido?

R No. Los jugadores están descalificados por la Regla 1-3 por excluir la aplicación de la Regla 2-1 al no jugar la vuelta estipulada, siempre que los jugadores supiesen que infringían las Reglas. Si no sabían que su acción infringía las Reglas, el resultado del partido será como se ha jugado. (Revisada)

4-1/1

Especificaciones de estrías y perforaciones en vigor desde el 1 de Enero de 2010 incluyendo Condición de la Competición

Todos los nuevos modelos de palos fabricados el 1 de Enero de 2010 o a partir de esa fecha deben ser conformes con las especificaciones de estrías y perforaciones descritas en el Apéndice II 5c.

Un Comité que desee limitar a los jugadores a los palos fabricados con estrías y/o perforaciones que sean conformes con todos los aspectos de las Reglas de Golf, incluyendo aquéllas en vigor desde el 1 de Enero de 2010, puede adoptar la condición de la competición que se detalla más abajo. Esta condición de la competición se puede adoptar para cualquier competición aunque se recomienda solo para competiciones en las que participan jugadores expertos (p.ej. golf profesional o golf aficionado de élite).

“Los palos del jugador deben ser conformes con las especificaciones sobre estrías y perforaciones de las Reglas de Golf que entraron en vigor el 1 de Enero de 2010.

***PENALIDAD POR LLEVAR, PERO NO DAR UN GOLPE CON UN PALO O PALOS INCUMPLIENDO LA CONDICIÓN:**

Juego por Hoyos – A la conclusión del hoyo en el que se descubre la infracción, se ajusta el resultado del match, deduciendo un hoyo por cada hoyo en el que ocurrió la infracción; máxima deducción por vuelta – Dos hoyos.

Juego por Golpes – Dos golpes por cada hoyo en el que ha ocurrido la infracción; máxima penalidad por vuelta – Cuatro golpes.

Juego por Hoyos o por Golpes – Si se descubre una infracción entre el juego de dos hoyos, se considera que se ha descubierto durante

el juego del siguiente hoyo, y la penalidad debe ser aplicada de acuerdo con ello.

Competiciones Contra Bogey y Contra Par –Ver la Nota I de la Regla 32-1a

Competiciones Stableford –Ver la Nota I de la Regla 32-1b.

*Cualquier palo o palos llevados incumpliendo esta condición deben ser declarados fuera de juego por el jugador a su contrario en el Juego por Hoyos o a su marcador o un compañero-competidor en el Juego por Golpes inmediatamente que se descubra que se ha producido una infracción. Si el jugador no lo hace así, está descalificado.

PENALIDAD POR DAR UN GOLPE CON UN PALO INCUMPLIENDO LA CONDICIÓN:

Descalificación.” (Revisada)

5-3/4

La bola se parte en pedazos como resultado de botar en un camino de coches

P Un jugador juega un golpe y la bola golpea en un camino de coches. Como resultado del impacto con el camino la bola se rompe en pedazos. ¿Debería considerarse que la bola se ha roto “como consecuencia del golpe” en cuyo caso el jugador debe repetir el golpe sin penalidad de acuerdo con el último párrafo de la Regla 5-3?

R Sí. (Revisada)

6-2b/4

Competidores en una competición Foursome no anotan los hándicaps individuales en la tarjeta

P En una competición Foursome por golpes, A y B, que son compañeros, calculan correctamente su hándicap combinado y lo anotan en su tarjeta en lugar de sus hándicaps individuales. A y B fueron descalificados. ¿Fue correcta la decisión?

R Sí. En cualquier vuelta de una competición hándicap por golpes es responsabilidad del competidor asegurarse de que su hándicap esté anotado en su tarjeta antes de entregarla al Comité (Regla 6-2b).

El término “competidor” incluye al compañero en una competición Foursome por golpes (ver Definición de “Competidor”). Por lo tanto, era la obligación de A y B haber anotado sus hándicaps individuales en la tarjeta. Como sólo anotaron el hándicap combinado, A y B fueron correctamente descalificados. (Revisada)

6-6b/2

Competidor que firma la tarjeta en un lugar no reservado para la misma y uso de iniciales

P La Regla 6-6b requiere que un jugador firme su tarjeta y se asegure de que su marcador también la ha firmado. ¿Puede un competidor o marcador firmar la tarjeta en un lugar que no sea el espacio reservado para la firma y puede utilizar sus iniciales en vez de una firma?

R En los dos casos, sí, siempre que todo indique que el competidor y el marcador lo hacen a fin de verificar el resultado del competidor en todos los hoyos.

Unas marcas o unas iniciales en la tarjeta utilizadas para otro fin (p.ej. para verificar una alteración) no cumplen con los requisitos de la Regla 6-6b. (Revisada)

6-6b/6

El marcador desaparece con la tarjeta del competidor

P En una competición por golpes (Stroke Play), el marcador de un competidor abandona el campo una vez terminada la vuelta llevándose con él la tarjeta del competidor. ¿Qué debería hacer el Comité?

R El Comité debería hacer el máximo esfuerzo para localizar al marcador. Si no lo consigue, debería aceptar la verificación del

resultado de cualquier otro testigo de la vuelta, (p.ej. el caddie del marcador o el del propio competidor) o, si nadie más está disponible, verificado por el propio competidor. Normalmente, un competidor que no tiene una verificación correcta de su tarjeta está descalificado. Sin embargo, en este caso excepcional en el que unas circunstancias fuera del control del competidor resultaron en la entrega de su tarjeta sin la firma de su marcador, no hay penalidad. (Revisada)

10-1c/3

Jugador que invita a su contrario a jugar primero para ahorrar tiempo

P En el Juego por Hoyos (Match Play), es el turno de juego de A pero se da cuenta que se ha dejado accidentalmente un palo en el hoyo anterior. Decide volver para recuperar el palo y le sugiere a su contrario B que juegue primero para ahorrar tiempo. Si en efecto B juega fuera de turno, ¿se han puesto de acuerdo los jugadores para excluir las Reglas infringiendo la Regla 1-3?

R No. Cuando se hace solo con el propósito de ahorrar tiempo, aquel jugador al que le corresponde jugar puede invitar a su contrario a jugar primero. El contrario no tiene obligación de aceptar, pero si lo hace, el jugador pierde su derecho bajo la Regla 10-1c a pedir que se repita el golpe jugado fuera de turno. (Revisada – Antes 10-1a/3)

Decisiones relacionadas:

- 6-7/1 El Jugador vuelve al lugar de salida para recoger un palo olvidado.
- 10-2c/2 Competidores en Juego por Golpes (Stroke Play) que se ponen de acuerdo para jugar fuera de turno pero no con el propósito de dar una ventaja a uno de ellos.

11-2/1

Condición de las barras de salida después del primer golpe

P De acuerdo con la Regla 11-2, las barras de salida se consideran fijas antes de ejecutar el primer golpe con cualquier bola desde el lugar de salida. ¿Se consideran a partir de entonces obstrucciones móviles?

R Sí. (Revisada)

12-1/4

Jugador toca el suelo del obstáculo durante la búsqueda de la bola en la creencia que está en el obstáculo cubierta por impedimentos sueltos

P Se cree que la bola de un jugador está en un bunker, cubierta por hojas. El jugador busca la bola tanteando con un palo con el que toca el suelo del bunker. ¿Cuál es la decisión?

R No hay penalidad. La Regla 12-1 permite que un jugador toque o mueva impedimentos sueltos en un obstáculo con el fin de encontrar una bola. Un jugador también está autorizado para tocar el suelo en el obstáculo al tantear entre los impedimentos sueltos con un palo con el propósito de encontrar la bola. Tal autorización cancela cualquier prohibición de la Regla 13-4. (Revisada)

13-4/16

Quitar un impedimento suelto que cubre una bola que resulta equivocada en obstáculo de agua

P Se sabe o es prácticamente seguro que la bola de un jugador está en un obstáculo de agua. El jugador encuentra una bola en el obstáculo y, para identificar la bola, quita un impedimento suelto que la cubre parcialmente. Ve que no es su bola y sigue buscando pero no la encuentra. Procede de acuerdo con la Regla 26-1. ¿Incurrir en penalidad por la Regla 13-4 al quitar el impedimento suelto?

R No. La Regla 12-1 permite que el jugador toque o quite impedimentos sueltos en un obstáculo para encontrar o identificar su bola cuando se cree que está cubierta por impedimentos sueltos. (Revisada)

Decisiones relacionadas:

- 13-4/35.7 Jugador que considera su Bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker
- 23-1/7 Impedimento suelto que afecta al lie de la bola se mueve al levantar una bola
- 23-1/8 Impedimentos sueltos que afectan al lie de la bola quitados mientras la bola está levantada

14-1/2

Golpear la bola con movimiento tipo billar

P Un jugador emboca un putt corto agachándose detrás de la bola (no en la extensión de la línea del putt detrás de la bola) y golpeándola con la base de la cabeza del palo, utilizando un movimiento similar al que se emplea para el billar o para el tejo. ¿Infringe la Regla 14-1?

R Sí. Esta forma de mover la bola es empujar. En el juego por hoyos, el jugador pierde el hoyo. En el juego por golpes, el golpe cuenta y el jugador incurre en una penalidad de dos golpes. (Revisada)

14-3/4

Usar una brújula durante una vuelta

P Un jugador utiliza una brújula durante una vuelta estipulada para ayudarle a determinar la dirección del viento o la dirección del pelo en los greens. ¿Infringe el jugador la Regla 14-3?

R No. Una brújula solo proporciona información direccional y no mide o calibra condiciones variables ni ayuda al jugador en su juego. (Revisada)

14-3/18

Acceso a Información del Tiempo en Dispositivo Multifuncional

P Durante una vuelta estipulada, ¿puede un jugador acceder a información del tiempo local (p.ej. viento, temperatura, humedad) utilizando una aplicación o un buscador de Internet en un dispositivo multifuncional?

R Sí. La prohibición de la Regla 14-3 solo es aplicable al acto específico de calibrar o medir condiciones que puedan afectar al juego de un jugador (p.ej. mediante el uso de un anemómetro o termómetro). Al acceder a los informes meteorológicos ofrecidos por una estación meteorológica utilizando una aplicación o buscador de Internet, el jugador no está calibrando o midiendo las condiciones de forma activa. (Nueva)

16/4

Forro del agujero no hundido a suficiente profundidad

P Los jugadores se dan cuenta de que el forro de un agujero, aunque está hundido por debajo de la superficie del green, no lo está por lo menos 25,4 mm por debajo del nivel de la superficie del green como establece la Definición de “Agujero”. ¿Qué deberían hacer?

R Los jugadores deberían someter el caso a un miembro del Comité si hay alguno presente. Si es posible, el miembro del Comité debería intentar corregir la falta.

Sin embargo, los jugadores deben continuar el juego mientras tanto, porque podría no ser posible corregirlo, o de ser posible, podría llevar un tiempo considerable hacerlo. (Revisada)

16-1c/2

Impacto de bola situado de forma que ayuda al contrario

P A y B juegan un match. En un par 3, ambos están en green con sus golpes de salida. La bola de A está a un metro del agujero y la de B a cinco metros. Al llegar al green, A se prepara para arreglar su pique. B le dice que no lo haga hasta que él (B) haya pateado, porque el pique de A está situado de forma que la bola de B puede ser desviada por el pique hacia dentro del agujero. A se opone diciendo que quiere arreglar su pique de inmediato. ¿Puede hacerlo?

R No. Si A repara su pique pierde el hoyo (ver la Decisión 2/3) por negar intencionadamente el derecho de B a dejar el pique en su sitio. Aunque la Regla 16-1c permite al jugador reparar el pique, y por lo tanto no infringiría la Regla 1-2 si lo hiciera (ver la Excepción 1 a la Regla 1-2), debe respetar la petición de B de no reparar el pique. (Revisada)

17/4

Ajuste de la bandera; derechos del jugador

P Un jugador que va a jugar desde fuera de green y desea que la bandera permanezca en el agujero puede encontrar ésta inclinada hacia la bola (en desventaja) o hacia el otro lado (con ventaja). ¿Cuáles son los derechos del jugador en tales casos?

R Como el jugador tiene derecho a jugar el campo como lo encuentra, la bandera puede ser dejada como está. Alternativamente, puede ser centrada en el agujero, como se contempla en la Definición de "Bandera".

La bandera no puede ser ajustada intencionadamente a una posición más favorable a la de centrada en el agujero. Hacerlo infringiría la Regla 1-2 (Ejercer Influencia Sobre el Movimiento de la Bola o Alterar las Condiciones Físicas).

Un contrario o un compañero-competidor que centre la bandera no incurre en penalidad, pero el jugador puede restaurarla a su posición original. (Revisada)

Imágenes de Televisión Muestran que La Bola en Reposo Cambió de Posición pero de Forma que no era Apreciable a Simple Vista

P Un jugador prepara el golpe. Observa un ligero movimiento de la bola pero cree que solo ha oscilado y que no ha dejado su posición original. Por lo tanto, juega la bola como reposa. Más tarde, el Comité se da cuenta por unas imágenes de televisión de que la bola de hecho había dejado su posición y había ido a reposar a otro lugar, aunque el cambio de posición era tal que no era razonablemente apreciable a simple vista en el momento del incidente. ¿Cuál es la decisión?

R Se considera que la bola no se ha movido y por lo tanto no hay penalidad por la Regla 18-2b. La Definición de “Bola Movida” – cuando una bola deja su posición y va a reposar a cualquier otro lugar” – no contempla movimientos de la bola que solo se aprecian mediante el uso de la televisión de alta definición u otra forma de tecnología sofisticada.

Al determinar si su bola en reposo se ha movido o no, un jugador debe basar su decisión en toda la información disponible en el momento para que pueda determinar si la bola ha de ser repuesta bajo la Regla 18-2b u otra Regla aplicable. Cuando la bola del jugador ha dejado su posición original y ha ido a reposar a otro lugar sin que sea razonablemente apreciable a simple vista en ese momento, la determinación del jugador de que la bola no se ha movido será definitiva, aunque posteriormente se demuestre lo contrario mediante el uso de una tecnología sofisticada.

Por otro lado, si en base a las pruebas de las que dispone, el Comité determina que la bola ha cambiado de posición y que era apreciable a simple vista en ese momento, se considera que la bola se ha movido. Al no haber repuesto la bola, el jugador incurre en la penalidad de la Regla aplicable y de la Regla 20-7c por jugar desde lugar equivocado.

Estos principios se aplican a cualquier revisión de evidencia tecnológica por parte del Comité, sea antes o después de que el jugador haya ejecutado su siguiente golpe. Estos principios también se aplican a una situación en la que el jugador no ha determinado si su bola en reposo se ha movido o no (p.ej. porque se había alejado

de la bola después de preparar el golpe, no miraba a la bola o porque no observó ningún movimiento de la bola o no tenía motivos para creer que su bola podía haberse movido).

Antes de determinar si la bola se ha movido, es aconsejable que el jugador obtenga información de testigos cercanos al incidente y consulte con un árbitro si hay uno inmediatamente disponible. (Nueva)

18-2a/10

Bola dropada levantada y vuelta a dropar cuando debería haberse jugado como reposaba; bola levantada de nuevo y colocada

P En Juego por Golpes (Stroke Play), un competidor, cuya bola estaba en terreno en reparación en el recorrido optó por aliviarse de acuerdo con la Regla 25-1b(i). Cuando dropó la bola, ésta rodó más cerca del agujero pero fue a parar a no más de dos palos de distancia de donde tocó el suelo por primera vez y no más cerca del agujero que el punto más cercano de alivio.

Creuyendo erróneamente que tenía que aplicar la Regla 20-2c, el competidor levantó la bola y la volvió a dropar y otra vez volvió a rodar hacia el agujero, como antes. El competidor levantó la bola de nuevo, la colocó donde tocó el suelo por primera vez al volverla a dropar y jugó su siguiente golpe. ¿Se penaliza al competidor con dos o con cuatro golpes?

R Dos golpes. La bola cuando se dropó la primera vez estaba en juego (ver la Regla 20-4). El competidor infringió la Regla 18-2a cuando la levantó. Como el competidor no repuso la bola en el punto en el que había quedado cuando dropó por primera vez, incurrió en una penalidad total de dos golpes - ver declaración de penalidad bajo la Regla 18. (Revisada)

18-2a/21

Bola movida accidentalmente por el jugador al jugar bola equivocada

P En el Juego por Golpes (Stroke Play), un jugador juega una bola equivocada desde un bunker. Al ejecutar el golpe, su palo mueve

accidentalmente una bola cercana, que no era visible antes de que jugase y es, de hecho, su bola. El jugador incurre en una penalidad de dos golpes por la Regla 15-3b por jugar bola equivocada. ¿Incurrir también en penalidad por la Regla 18-2a por mover accidentalmente su bola en juego?

R No. Como la bola del jugador no era visible antes de que ejecutase un golpe a la bola equivocada, no era razonablemente previsible que su bola pudiese ser movida por ese golpe; por lo tanto no se le penaliza por mover su bola. Debe reponer su bola en juego, y si es necesario, debe recrearse el reposo (lie) de la bola. Si la bola no es repuesta correctamente antes de que el jugador ejecute su siguiente golpe, el jugador incurre en una penalidad de dos golpes. Como el no reponer la bola se considera un acto separado de jugar la bola equivocada, el jugador incurre en una penalidad total de cuatro golpes. (Revisada)

Decisiones relacionadas con la 18-2a/20.5 y la 18-2a/21

- 18-1/8 Bola movida por piedra desalojada por el golpe del compañero o del contrario
- 18-3b/1 Bola movida accidentalmente por el contrario al jugar su propia bola
- 18-3b/2 El golpe del contrario mueve arbustos que hacen que se mueva la bola del jugador
- 19-2/9 Chuleta levantada después del golpe golpea la bola en movimiento
- 30-3f/9 Bola del jugador movida por el compañero al jugar su propia bola

18-2a/28

Bola desalojada de un árbol; circunstancias en las que el jugador incurre en penalidad

P Un jugador no encontraba su bola. Creyendo que podría estar alojada en un árbol, sacudió el árbol y la bola cayó al suelo. La jugó desde donde quedó en reposo. ¿Cuál es la decisión?

R El jugador incurrió en un golpe de penalidad por la Regla 18-2a por mover su bola. Debería haber repuesto la bola. Al no hacerlo, en Juego por Hoyos (Match Play) perdió el hoyo. En Juego por Golpes

(Stroke Play) incurrió en una penalidad total de dos golpes, salvo que se tratase de una grave infracción (ver información sobre penalidades de la Regla 18 y la Regla 20-7c). (Revisada)

18-2b/I

Bola que se Mueve Después de Preparar el Golpe; el Movimiento Puede ser Debido al Efecto de la Gravedad

P Un jugador preparó su golpe y la bola seguidamente se movió. No estaba claro qué causó el movimiento de la bola ya que las condiciones en ese momento eran de calma, no había causas ajenas presentes y el jugador no hizo nada obvio para causar el movimiento de la bola. El jugador creyó que, ya que él no causó que se moviese su bola, debió haberse movido como consecuencia de la gravedad y que por lo tanto debería ser de aplicación la Excepción de la Regla 18-2b. ¿Cuál es la decisión?

R El jugador incurre en una penalidad de un golpe por la Regla 18-2b y la bola debe ser repuesta.

Los efectos de la gravedad no satisfacen la Excepción de la Regla 18-2b. La Excepción solo se aplica cuando se sabe o es prácticamente seguro que el jugador no causó el movimiento de la bola. Para cumplir con este requisito, debe saberse o ser prácticamente seguro que otro factor observable (p.ej. el viento, el agua o una causa ajena) hizo que se moviera la bola. De no ser así, se considera que el jugador ha causado el movimiento de la bola y se aplica la Regla 18-2b. (Nueva)

18-2b/II

Bola movida por otra causa después de preparar el golpe

P Después de que un jugador ha preparado el golpe a su bola en juego, otra causa (por ejemplo, una bola jugada por otro jugador) mueve la bola del jugador. ¿Es el jugador objeto de penalidad bajo la Regla 18-2b?

R No. Como se sabe o es prácticamente seguro que el jugador no causó que la bola se moviese, no se aplica la Regla 18-2b – ver la Excepción de la Regla 18-2b. En aquel caso en el que un agente sea la causa directa de que una bola se mueva, la Regla de aplicación para ese agente es la que se aplica (por ejemplo, Regla 18-1, 18-2a, 18-3, 18-4 o 18-5). (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 18-2b/8 El jugador prepara el golpe, se retira, levanta la bola y la repone; entonces la bola se mueve
- 20-2a/4 Bola dropada incorrectamente se mueve al preparar el golpe; el jugador levanta después su bola y la dropa correctamente
- 23-1/12 Después de preparado el golpe en el green, la bola se mueve al quitar un impedimento suelto

18-3b/1

Bola del jugador movida accidentalmente por el contrario al jugar su propia bola

P En Juego por Hoyos (Match Play) individual, la bola de A está cerca de la de B. Le toca jugar a B. Aunque B tiene derecho bajo la Regla 22-2 a pedir a A que marque la posición de su bola y la levante, no lo hace. Al dar un golpe a su bola, el palo de B causa que se mueva la bola de A. ¿Cuál es el procedimiento?

R B incurre en una penalidad de un golpe bajo la Regla 18-3b por haber causado que se mueva la bola en juego de A. A debe reponer su bola; si el reposo (lie) de la bola de A ha sido alterado, se aplica la Regla 20-3b.

La decisión difiere de la de la Decisión 18-1/8 porque era razonablemente predecible que el golpe de B pudiera causar que se moviese la bola de A y porque B pudo, teniendo el cuidado necesario, haber evitado que se moviese la bola de A pidiendo que se levantase la bola de A antes de su golpe. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 18-2a/21 Bola movida accidentalmente por el jugador al jugar bola equivocada
- 30-3f/9 Bola del jugador movida por el compañero al jugar su propia bola

20-1/7

Marcador de bola movido accidentalmente por el caddie del contrario

P En el juego por hoyos (Match Play), el caddie de un jugador mueve accidentalmente el marcador de bola de su contrario con su pie. ¿Cuál es la decisión?

R En equidad (Regla 1-4), el contrario debe reponer su bola o su marcador de bola lo más cerca posible del punto en el que estaba y el jugador incurre en una penalidad de un golpe. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 2-4/5 Cuando se considera que levantar la marca del contrario supone la concesión del siguiente golpe
- 30/5 En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) un jugador con un putt para empatar levanta su bola por error debido a una sugerencia de su contrario

20-1/13

Bola golpeada con el pie accidentalmente por el jugador al que se pide que la levante debido a interferencia

P A pide a B que levante su bola (la de B) porque interfiere con el juego de A. Al dirigirse B hacia su bola para levantarla, la golpea accidentalmente con el pie. ¿Cuál es la decisión?

R B incurre en un golpe de penalidad por la Regla 18-2a porque el movimiento de la bola no es directamente atribuible al acto específico de marcar la posición o de levantar de la bola (ver Regla 20-1). B debe reponer su bola. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 12-1/5 Jugador desplaza su Bola con el pie mientras la busca en agua, en un Obstáculo de Agua

20-3a/I

Bola movida al retirar el marcador después de reponer la bola

P Un jugador repone su bola aplicando una Regla y en el acto de quitar el objeto que marcaba su posición, mueve accidentalmente la bola. ¿Cuál es la decisión?

R Quitar el marcador es parte del proceso de reponer. Como el movimiento de la bola fue directamente atribuible al acto de reponerla, bajo la Regla 20-3a no se incurre en penalidad y la bola debe ser repuesta. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 20-1/15 Significado de “directamente atribuible” en las Reglas 20-1 y 20-3a

20-7c/I

Bola repuesta en lugar equivocado en el green y embocada

P En el juego por golpes (Stroke Play), un competidor, al reponer su bola en green coloca su bola inadvertidamente en lugar equivocado cerca de donde estaba, y la emboca. Entonces se descubre el error y el competidor coloca su bola en el lugar correcto y la emboca. ¿Cuál es la decisión?

R Siempre que el competidor no haya cometido una grave infracción, el resultado con la bola jugada desde lugar equivocado cuenta y el competidor debe añadir dos golpes de penalidad a ese resultado (Reglas 16-1b o 20-3a y 20-7c).

El competidor no incurre en penalidad por haber pateado desde el lugar correcto después de embocar desde el lugar equivocado (Revisada)

23/5 Hormiguero

P ¿Es impedimento suelto un hormiguero?

R Sí. Un hormiguero es un residuo o un montón hecho por un insecto. Un jugador tiene derecho a quitar un hormiguero de acuerdo con la Regla 23-1. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 23/11 Tierra suelta residual de hoyos de animal de madriguera
- 25/23 Toperas
- 33-8/22 Regla local tratando los montículos de hormigueros como terreno en reparación

23/11

Tierra suelta residual de hoyos de animal de madriguera

P La bola de un jugador reposa en el recorrido sobre residuos de un hoyo hecho por animal de madriguera. Además de sus opciones de alivio bajo la Regla 25, ¿puede el jugador retirar la tierra suelta formada por los desechos alrededor de su bola?

R No. Los residuos hechos por un animal de madriguera no constituyen un impedimento suelto - ver definición de “impedimentos sueltos”. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 23/5 Hormiguero
- 25/23 Toperas

23/13

Terrón (Barro Compacto)

P ¿Es impedimento suelto un terrón suelto?

R Sí. La tierra suelta no es impedimento suelto excepto en el green. Sin embargo, un terrón no es tierra suelta. (Revisada)

23-1/5

Quitar un insecto de la bola

P Un insecto vivo está posado o paseándose por la bola de un jugador. ¿Qué puede hacer el jugador para quitar el insecto?

R Un insecto vivo no se considera adherido a la bola y por lo tanto es un impedimento suelto – ver la Definición de “Impedimentos Suelos”.

Si la bola del jugador reposa en el recorrido, el jugador puede quitar el insecto con sus dedos o soplando, pero si al hacerlo hace que la bola se mueva, tiene penalidad por la Regla 18-2a. Si la bola del jugador reposa en el green, el jugador puede emplear las mismas acciones, pero no hay penalidad si hace que se mueva la bola siempre que el movimiento de la bola sea directamente atribuible a la acción de quitar el impedimento suelto (ver Regla 23-1).

Si la bola del jugador reposa en un obstáculo, se considera que el insecto está dentro del obstáculo y el jugador no puede tocar ni quitar físicamente el insecto de la bola (Regla 13-4c). No obstante, como el insecto está vivo y capaz de moverse por sí mismo, el jugador puede tomar una acción, como agitar la mano, un palo o una toalla para hacer que el insecto se mueva. Si el insecto se mueve, no hay penalidad, siempre que el jugador no haya tocado al insecto mientras estaba sobre la bola, ni haya tocado el suelo del obstáculo ni agua en el obstáculo de agua con su mano o su palo, ni haya movido la bola. (Revisada)

Decisiones relacionadas:

- 13-4/16.5 Insecto volando dentro de un obstáculo de agua
- 23-1/12 Después de preparado el golpe en el green, la bola se mueve al quitar un impedimento suelto

23-1/6.5

Quitar impedimentos sueltos del sitio en el que debe ser colocada la bola

P En el recorrido, un jugador, aliviándose de acuerdo con una Regla, dropa su bola y ésta rueda más de dos palos. Vuelve a dropar bajo la Regla 20-2c con el mismo resultado. Ahora debe colocar la bola tan

cerca como sea posible del lugar en el que tocó una parte del campo por primera vez al volver a dropar - Regla 20-2c. Antes de colocar la bola, ¿puede quitar impedimentos sueltos en o alrededor del punto en el que la bola va a ser colocada?

R Sí. (Revisada)

24/1

Escalones unidos a valla de límites

P ¿Son obstrucciones un conjunto de escalones unidos a una valla de límites?

R Sí. Salvo que el Comité los declare parte integrante del campo de acuerdo con la Regla 33-2a (iv). (Revisada)

24/7

Piedra utilizada como parte del drenaje de un bunker

P Una gran piedra movable ha sido colocada en la entrada de un drenaje en un bunker para evitar que la arena se deslice dentro del drenaje. ¿Qué consideración tiene la piedra?

R La piedra, cuando se usa de esta forma, es una obstrucción. Si se puede mover con facilidad es una obstrucción movable salvo que el Comité la considere inamovable. (Revisada)

25-2/0.5

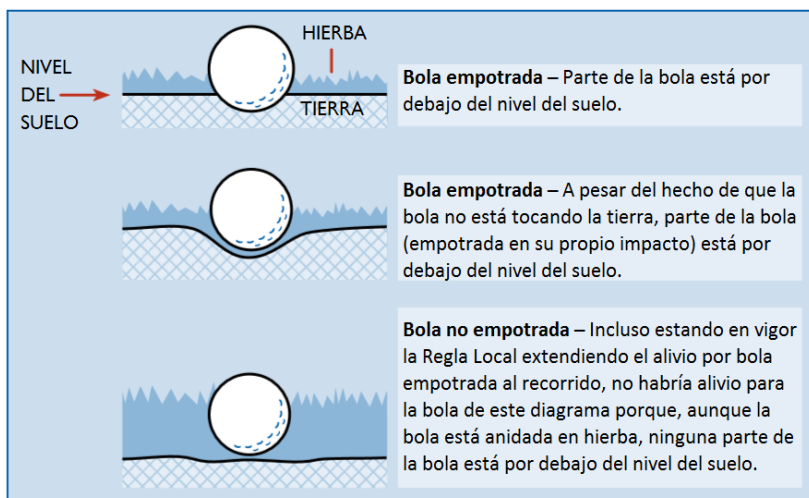
Cuando una bola está empotrada en el terreno

Una bola solo se considera empotrada en el suelo si:

- el impacto de la bola en el suelo ha hecho un pique,
- la bola está en su propio pique, y
- parte de la bola está por debajo del nivel del suelo

Siempre que se cumplan estos tres requisitos no es necesario que una bola toque la tierra para considerarse empotrada (p.ej. puede haber hierba, impedimentos sueltos o similar entre la bola y la tierra).

Cualquier duda sobre si una bola está empotrada o no debería resolverse en contra del jugador. (Revisada)



26-1/6

Bola que vuelve a obstáculo de agua desde la parte de un obstáculo que da al green

P Un jugador juega su segundo golpe por encima de un obstáculo de agua y la manda a un bunker detrás del green. Su tercer golpe es demasiado fuerte y la bola va al obstáculo de agua. La bola no está jugable. ¿Qué opciones tiene el jugador?

R El jugador puede, con un golpe de penalidad:

- dropar una bola detrás del obstáculo de agua, manteniendo el punto por el que la bola original cruzó por última vez el margen del obstáculo en línea recta entre el agujero y el punto en el que la bola se dropa (Regla 26-1b). Este procedimiento haría necesario probablemente que el jugador vuelva a la parte del obstáculo que da al lugar de salida y que vuelva a jugar por encima del obstáculo; o
- dropar una bola en el bunker en el punto en que vino a reposar su segundo golpe. (Regla 26-1a). (Revisada)

26-1/17

Determinado el punto por el que la bola debió cruzar por última vez el margen del obstáculo de agua lateral, se dropa y se juega una bola; posteriormente se comprueba que ese punto era equivocado

P En las circunstancias descritas en la Decisión 26-1/16, en las que se comprueba que el jugador ha determinado incorrectamente el lugar donde su bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua lateral, ¿qué sucede si A habiendo dropado una bola en lugar equivocado, la juega antes de que su error sea descubierto?

R A debe continuar el juego con la bola jugada desde un lugar equivocado, sin penalidad. No es apropiado aplicar una penalidad bajo la Regla 26-1 por jugar desde un lugar equivocado (ver la Regla 20-7). De otro modo el competidor correría el riesgo de incurrir en una penalidad cada vez que toma una determinación honesta sobre el punto en que su bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua y, posteriormente, se comprueba que ese punto no es correcto. (Revisada)

27/9

Jugador que busca bola perdida después de poner otra en juego

P De acuerdo con la Regla 27, si un jugador envía su bola a un bosque y acomoda y juega otra bola sin anunciar que es una bola provisional, la segunda bola se convierte en la bola en juego y la bola original está perdida. En este caso, ¿se le prohíbe al jugador buscar su bola original?

R No. Pero si la encuentra no debe jugarla y no debe demorar el juego indebidamente. (Revisada)

27-2a/1.5

Significado de “se adelanta a buscar”

P Con respecto a la Regla 27-2a, ¿cuándo se considera que se ha adelantado un jugador para buscar la bola original de forma que no puede jugar una bola provisional?

R Se considerará que un jugador se ha adelantado para buscar la bola cuando ha avanzado más que una corta distancia hacia el lugar donde es probable que esté su bola original. Puesto que el propósito de la Regla 27-2a es ahorrar tiempo, se le permite al jugador avanzar una corta distancia antes de determinar si ahorraría tiempo volver rápidamente a jugar una bola provisional. Como referencia, se debería considerar que un jugador ha avanzado más de una corta distancia, y por lo tanto haberse adelantado para buscar, si ha avanzado más de 45 metros, aproximadamente. No obstante, esta referencia no impide que se juegue una bola provisional cuando el jugador ha avanzado más de una corta distancia con otro propósito específico, como recuperar una bola u otro palo para jugar una bola provisional, o para consultar a un árbitro. (Revisada)

27-2b/10

Bola provisional levantada posteriormente se convierte en la bola en juego; el competidor entonces juega desde lugar equivocado.

P Con respecto a la Decisión 27-2b/9, en la que la bola provisional que se levantó se convirtió posteriormente en la bola en juego, ¿cuál es la decisión si el competidor vuelve al lugar de salida con la bola provisional y la pone nuevamente en juego?

R Cuando el competidor jugó de nuevo desde el lugar de salida, en vez de reponer y jugar la bola provisional desde donde se levantó, puso esa bola en juego bajo penalidad de golpe y distancia (ver la Regla 27-1a). Sin embargo, la penalidad de un golpe por haber levantado originariamente la bola provisional infringiendo la Regla 18-2a se mantiene porque, en el momento en el que levantó la bola provisional, el jugador no tenía intención de jugar de nuevo desde el

lugar de salida. Por lo tanto, el competidor jugaría su octavo golpe desde el lugar de salida. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 10-2c/1 Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden correcto
- 18-2a/1 Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de dar el siguiente golpe
- 18-2a/2 Bola que cae del tee cuando el golpe simplemente la toca es levantada y acomodada de nuevo en el tee
- 18-2a/1 I Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee
- 29-1/9 En Foursome los compañeros de bando sacan en el mismo lugar de salida

29-1/9

En Foursome los compañeros de bando sacan en el mismo lugar de salida

P A y B son compañeros en Foursome. En el hoyo 5, olvidándose que juegan Foursome, sacan los dos del lugar de salida, en primer lugar A y después B. ¿Cuál es la decisión:

- (a) si era el turno de A?
- (b) si era el turno de B?

- R**
- (a) Si era el turno de A, la bola de B sería la bola en juego del bando bajo golpe y distancia y llevarían tres golpes (Ver Regla 27-1a).
 - (b) Si era el turno de B, el bando pierde el hoyo en Juego por Hoyos (Match Play) o incurre en una penalidad de dos golpes en el Juego por Golpes (Stroke Play) (Reglas 29-2 y 29-3). En Juego por Golpes (Stroke Play), el bando debe continuar con la bola de B, y llevan 3 golpes. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 10-2c/1 Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden correcto
- 18-2a/1 Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de dar el siguiente golpe

- 18-2a/2 Bola que cae del tee cuando el golpe simplemente la toca es levantada y acomodada de nuevo en el tee
- 18-2a/11 Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee
- 27-2b/10 Bola provisional levantada posteriormente se convierte en la bola en juego; el competidor entonces juega desde lugar equivocado.

30/2.5

Jugador que toca el green al indicar la línea de putt de su compañero y toca su propia línea de putt

P En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play), A y B son compañeros y sus bolas reposan en el green. A toca el green al indicar la línea de putt a B. El punto que toca A está también en su propia línea de putt. ¿Cuál es la decisión?

R B está descalificado para el hoyo, por la Regla 8-2b.

A también está descalificado para el hoyo bajo la Regla 16-la por tocar su línea de putt; el hecho de que lo hiciera al indicar una línea de putt para su compañero es irrelevante. (Revisada)

30-3f/6

Jugador que juega alejándose del agujero para ayudar al compañero

P En una competición Cuatro Bolas, un jugador patea intencionadamente alejándose del agujero a una posición ligeramente más alejada del punto en el que reposa la bola de su compañero y en la misma línea hacia el agujero que tiene la bola de éste. Desde allí, el jugador juega hacia el agujero, y la rodadura de su bola ayuda al compañero para determinar la caída del putt, etc. ¿Es tal procedimiento permisible?

R No. Este procedimiento es contrario al espíritu del juego. En el Juego por Hoyos (Match Play), en equidad (Regla 1-4), el jugador está descalificado para el hoyo y, puesto que su acción ayudó al juego de su compañero, el compañero incurre en la misma penalidad (Regla 30-3f).

En el Juego por Golpes (Stroke Play), en equidad (1-4), el jugador incurre en una penalidad de dos golpes y, por la Regla 31-8, su compañero incurre en la misma penalidad. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 2-4/6 Embocar después de la concesión del siguiente golpe
- 30-3c/1 El jugador juega la bola de su compañero

30-3f/11

Requerimiento no atendido de levantar una bola que ayuda al compañero

P A y B están jugando con C y D en un Fourball Match Play. La bola de B está cerca del agujero en una posición que puede servir de parada para la bola de A o para ayudar a A a alinear su putt. C requiere a B para que levante su bola. B no hace caso y A patea. ¿Cuál es la decisión?

R B está descalificado para el hoyo por no cumplir con la Regla 22-1. Puesto que hay que suponer que la infracción ayudó a A, también A estaría descalificado para el hoyo – Regla 30-3f. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 2/3 Negarse a cumplir una Regla en el Juego por Hoyos
- 2-4/8 Jugador que concede el siguiente golpe del contrario y juega antes de que el contrario pueda levantar la bola
- 16-2/4 Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita la bandera.
- 22/6 Un competidor exige que no sea levantada una bola situada donde puede ayudarle.

33-1/2

Número de hoyos reducido durante una competición de Juego por Golpes (Stroke Play)

P En una competición por golpes (Stroke Play) a 72 hoyos que se juega en cuatro días consecutivos, han de jugarse 18 hoyos cada día. El tercer día, todos los competidores terminan los 9 primeros hoyos pero algunos continúan jugando los nueve segundos. En este

momento el campo se queda impracticable por la fuerte lluvia y se suspende el juego. La lluvia continúa y no se puede reanudar el juego ese día. ¿Qué opciones tiene el Comité?

R El Comité no tiene autoridad para reducir el número de hoyos de una vuelta estipulada una vez que el juego de esa vuelta ha comenzado.

Por las Reglas 33-1 y 33-2d, el Comité puede elegir entre:

- (a) reanudar el juego al día siguiente y terminar la tercera vuelta y entonces jugar los últimos 18 hoyos ese día o uno posterior;
- (b) cancelar la tercera vuelta, volverla a jugar al siguiente día y jugar entonces los últimos 18 hoyos ese día o uno posterior;
- (c) reducir a tres el número de vueltas de la competición y terminar en un día posterior la tercera vuelta suspendida o cancelar la tercera vuelta y volverla a jugar en un día posterior; o
- (d) cancelar la tercera y cuarta vuelta y declarar ganador al líder tras los 36 hoyos.

La primera opción es la opción preferida ya que no es deseable cancelar una vuelta después de haber jugado una parte significativa de la vuelta (ver la opción b) o reducir el número de vueltas de una competición cuando ésta está en progreso (ver las opciones c y d). (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 33-2d/1 Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta

33-2a/7

Considerar un recinto de agua en parte como obstáculo de agua y en parte como obstáculo de agua lateral

Un recinto de agua (o una parte determinada del mismo) no debe definirse a la vez como obstáculo de agua y obstáculo de agua lateral para el juego de un hoyo en concreto, salvo en las circunstancias descritas en la Decisión 33-2a/6.

Un recinto de agua (o una parte concreta del mismo) puede ser definido como obstáculo de agua para cuando se juega un hoyo y como obstáculo de agua lateral cuando se está jugando otro.

Una parte de un recinto de agua puede ser definida como obstáculo de agua y otra parte del mismo como obstáculo de agua lateral. (Revisada)

33-6/3

Determinación del ganador y los puestos en un desempate en Juego por Golpes (Stroke Play)

Si hay un desempate en el Juego por Golpes (Stroke Play) entre dos competidores y uno de ellos es descalificado o concede la victoria, no es necesario que el otro complete el hoyo u hoyos de desempate para ser declarado ganador.

Si el desempate implica a más de dos competidores y no todos completan el hoyo o los hoyos de desempate, el orden en el que los competidores son descalificados o deciden abandonar determinará el resultado del desempate. (Revisada)

33-7/4.5

Competidor desconocedor de una penalidad entrega un resultado equivocado; si está justificado el anular o modificar la penalidad

P Un competidor entrega su tarjeta de resultados. Luego se descubre que el resultado de un hoyo es inferior al realmente obtenido debido a que el competidor no incluyó un(os) golpe(s) de penalidad en el que él no sabía que había incurrido. El error es descubierto antes de que se cierre la competición.

¿Estaría justificado el Comité, bajo la Regla 33-7, en anular o modificar la penalidad de descalificación prescrita en la Regla 6-6d?

R Generalmente, la descalificación prescrita por la Regla 6-6d no debe ser anulada ni modificada.

Sin embargo, si el Comité está convencido de que el competidor no podía razonablemente haber sabido o descubierto los hechos que dieron lugar a su infracción de las Reglas, estaría justificado bajo la Regla 33-7 en anular la penalidad de descalificación prescrita por la Regla 6-6d. El(los) golpe(s) de penalidad asociado(s) con la infracción sería(n) aplicado(s), sin embargo, al hoyo donde se produjo la infracción.

Por ejemplo, en los siguientes escenarios, el Comité estaría justificado en anular la penalidad de descalificación:

- Un competidor ejecuta un chip corto desde el rough próximo al green. En ese momento, ni él ni sus compañeros-competidores tienen razón alguna para sospechar que el competidor ha golpeado dos veces su bola infringiendo la Regla 14-4. Después de que el competidor ha firmado y devuelto su tarjeta de resultados, una repetición de vídeo de un primer plano a súper-baja-velocidad revela que el competidor golpeó su bola dos veces durante el curso del golpe. En estas circunstancias, sería apropiado que el Comité anulase la penalidad de descalificación y aplicase la penalidad de un golpe bajo la Regla 14-4 al resultado del competidor en el hoyo en cuestión.
- Después de que un competidor ha firmado y devuelto su tarjeta de resultados, se conoce, mediante el uso de una repetición de vídeo de alta definición, que el competidor sin saberlo tocó unos pocos granos de arena con su palo en el tope de su backswing en un talud del bunker. El contacto con la arena fue tan ligero que, en ese momento, era razonable que el competidor no se hubiese dado cuenta de que había infringido la Regla 13-4. Sería apropiado que el Comité anulase la penalidad de descalificación y aplicase la penalidad de dos golpes al resultado del competidor en el hoyo en cuestión.

Un Comité no estaría justificado bajo la Regla 33-7 en anular o modificar la penalidad de descalificación prescrita en la Regla 6-6d si el hecho de que el competidor no incluyese el(los) golpe(s) de penalidad fuese como resultado de ignorancia de las Reglas o de hechos que el competidor podría haber razonablemente descubierto antes de firmar y devolver su tarjeta de resultados.

Por ejemplo, en los siguientes escenarios, el Comité no estaría justificado en anular o modificar la penalidad de descalificación:

- Mientras que la bola de un competidor está en movimiento, el competidor mueve varios impedimentos sueltos en el área en la que la bola va a quedar probablemente en reposo. Desconociendo que esta acción es una infracción de la Regla 23-1, el competidor no incluye la penalidad de dos golpes en su resultado para el hoyo. Como el competidor estaba al corriente de los hechos que resultaron en su infracción de

las Reglas, debería ser descalificado bajo la Regla 6-6d por no incluir la penalidad de dos golpes bajo la Regla 23-1.

- La bola de un competidor reposa en un obstáculo de agua. Al ejecutar el backswing para el golpe, el competidor se da cuenta de que su palo tocó una rama dentro del obstáculo. No dándose cuenta en ese momento de que la rama estaba suelta, el competidor no incluyó la penalidad de dos golpes en su resultado para el hoyo por infracción de la Regla 13-4. Como el competidor podría haber razonablemente determinado el estatus de la rama antes de firmar y devolver su tarjeta de resultados, el competidor debería ser descalificado bajo la Regla 6-6d por no incluir la penalidad de dos golpes bajo la Regla 13-4. (Revisada)

Decisión relacionada

- 18/4 Imágenes de Televisión Muestran que La Bola en Reposo Cambió de Posición pero de Forma que no era Apreciable a Simple Vista

33-8/4

Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf

P Va a celebrarse una competición por golpes (Stroke Play) que es clasificatoria para una segunda fase por hoyos (Match Play). Se permitirá la utilización de vehículos motorizados de golf pero algunos tendrán que ser compartidos. No se dispone de caddies. ¿Debería establecerse una Regla Local aclarando la consideración de los vehículos?

R Se sugiere que se adopte la siguiente Regla Local:

"Un vehículo motorizado es parte del equipo del jugador:

- (1) Un jugador o jugadores que usen un coche de golf pueden designar a alguien para que lo conduzca, en cuyo caso el conductor se considera caddie del jugador o de los jugadores.
- (2) Está prohibida la utilización del coche por cualquiera que no sea el jugador o jugadores a los que se ha adjudicado, o el conductor designado para ello. Cualquier jugador que

permita el uso no autorizado de su coche está sujeto a las siguientes penalidades:

Match Play - A la conclusión del hoyo en que se ha descubierto la infracción, el estado del match se ajustará deduciendo un hoyo por cada hoyo en los que haya ocurrido una infracción. Máxima deducción por vuelta: dos hoyos.

Stroke Play - Dos golpes por cada hoyo en los que haya habido una infracción; máxima penalidad por vuelta: cuatro golpes (dos golpes en cada uno de los dos primeros hoyos en los que hubo infracción).

Match Play o Stroke Play: Si se descubre una infracción entre el juego de dos hoyos, se considera que se ha descubierto durante el juego del siguiente hoyo, y se debe aplicar la penalidad de acuerdo con ello.

En cualquier modalidad de juego - el uso de cualquier vehículo motorizado no autorizado debe ser interrumpido inmediatamente al descubrirse que ha ocurrido una infracción. En otro caso, el jugador está descalificado”.

Si se dispone de algunos caddies, se sugiere que sean asignados de forma equitativa y la Regla Local que se ha sugerido sea adoptada con el párrafo (1) corregido para decir lo siguiente:

"Un jugador o jugadores que utilicen un vehículo de golf motorizado pueden designar a alguien para que lo conduzca si no hay caddies disponibles, en cuyo caso se considera que el conductor es el caddie del jugador o jugadores". (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 6-4/2.5 Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (trolley)
- 19/2 Consideración de una persona en un coche compartido
- 33-1/9.5 Infracción de la condición sobre transporte por el caddie

33-8/8

Regla local proporcionando alivio de raíces de árbol

P ¿Puede un Comité establecer una Regla Local que proporcione alivio sin penalidad si unas raíces de árbol al descubierto interfieren con el golpe del jugador?

R Se autoriza una Regla Local sólo si existe una condición anormal. Normalmente la existencia de raíces al descubierto no es anormal. No obstante, si las raíces al descubierto entran en la calle, un Comité estaría autorizado para hacer una Regla Local dando alivio bajo la Regla 25-1 por interferencia de las raíces al descubierto cuando una bola reposa en una zona segada a ras. El Comité puede limitar el alivio a interferencia por el reposo de la bola o el área de swing pretendido. (Revisada)

33-8/9

Regla local para alivio en bunker de daños causados por niños

P Algunos hoyos son de fácil acceso para el público en general, y los niños juegan en los bunkers, dejando pisadas, castillos de arena, hoyos, etc.

¿Puede el Comité establecer una Regla Local permitiendo a un jugador, sin penalidad, dropar su bola fuera de un bunker dañado por los niños o levantarla de la zona dañada, alisar la arena y reponer la bola?

R No. Esto supondría una modificación de la Regla 13-4. No obstante, el Comité podría declarar daños inusuales en el bunker como terreno en reparación. (Revisada)

33-8/15

Regla local permitiendo alivio por la interferencia de estaca inamovible de obstáculo de agua a la bola que esté dentro del obstáculo

P Si las estacas que definen los márgenes de un obstáculo de agua son inamovibles, ¿puede el Comité establecer una Regla Local autorizando el alivio sin penalidad si la bola del jugador está en el obstáculo de agua y estas estacas interfieren con su colocación o swing?

R No. Una Regla Local así sería una modificación de las Reglas porque esas estacas son obstrucciones inamovibles (ver la Nota I a la Regla 24-2). (Revisada)

33-8/16

Regla local considerando que todas las estacas del campo son obstrucciones inamovibles

P Se propone adoptar una Regla Local por la que todas las estacas del campo, es decir, las que definen los márgenes de los obstáculos de agua, terreno en reparación, etc., sean consideradas como obstrucciones inamovibles. La Regla Local, desde luego no se refiere a las estacas de fuera de límites, ya que éstas no están en el campo. ¿Está permitida esta Regla Local?

R Sí. No obstante, no se recomienda ya que puede llevar a penalizar a jugadores bajo la Regla 13-2 por mover tales estacas. (Revisada)

33-8/28

Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en bunker

P Los bunkers de un campo tienen agua accidental con frecuencia. La textura de la arena de estos bunkers es tal que una bola dropada de acuerdo con la Regla 25-1b (ii) (a) se empotra en arena mojada a una profundidad de una bola o más.

¿Sería apropiado que el Comité hiciese una Regla Local que permitiese que una bola que se empotre en bunker al ser dropada por agua accidental sea vuelta a dropar o sea colocada?

R No. No es anormal que una bola dropada en bunker se empotre en la arena. (Revisada)

34-1b/1.5

Competidor correctamente advertido por su compañero-competidor de que había incurrido en una penalidad, no está de acuerdo con su compañero competidor y deja de incluir la penalidad en su resultado; el Comité se entera del incidente después de cerrar la competición

P En Juego por Golpes (Stroke Play), A por desconocimiento de las Reglas y en presencia de su marcador B, quita una piedra de un obstáculo de agua cuando su bola reposaba en dicho obstáculo. Posteriormente, A fue advertido por C, un compañero-competidor, que había infringido la Regla 13-4. A no estuvo de acuerdo, no planteó la duda al Comité al final de la vuelta y entregó su tarjeta sin incluir los dos golpes de penalidad por infracción de la Regla 13-4.

Después de cerrar la competición, C avisó al Comité del incidente. ¿Debería ser descalificado A?

R Sí. La Regla 34-1b dice, efectivamente, que un competidor debe ser descalificado después de cerrar la competición si ha entregado un resultado, sin incluir una penalidad en la que, antes de cerrar la competición, sabía que había incurrido. Dado que C había indicado a A que éste había procedido incorrectamente y A no hizo nada para averiguar si había incurrido en una penalidad antes de entregar su tarjeta, se considera que A sabía que había incurrido en una penalidad. (Revisada)

34-1b/2

Se descubre que el competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competición

P Poco después de que una competición por golpes se había cerrado, se descubrió que la tarjeta del ganador no había sido firmada por él. ¿Debería el Comité tomar alguna acción?

R El Comité debe decidir si el competidor sabía, antes de cerrada la competición, que había infringido las Reglas al no firmar su tarjeta de resultados (Regla 6-6b). Si lo sabía, está descalificado como indica la Excepción (iv) a la Regla 34-1b. De otra manera, no puede imponerse ninguna penalidad y el resultado de la competición debe mantenerse. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 6-6b/3 Competidor que no firma la tarjeta de su primera vuelta; error descubierto después de terminar la última vuelta
- 33-7/3 Competidor que no firma la tarjeta debido a falta de tiempo concedido por el Comité

34-1b/4

Competidor que cambia el peso de un palo durante una vuelta; la infracción se descubre después de cerrar la competición

P Pocos días después de la conclusión de una competición por golpes (Stroke Play) se informa que el ganador había cambiado el peso de su putter durante una vuelta estipulada. ¿Debería ser penalizado?

R El Comité debe determinar si el competidor sabía, entre el momento de la infracción y el del cierre de la competición, que había incurrido en una penalidad bajo las Reglas al cambiar el peso de su putter durante la vuelta estipulada (Regla 4-2). Si sabía que había incurrido en una penalidad bajo las Reglas, está descalificado de acuerdo con la Excepción (iv) a la Regla 34-1b. En caso contrario, no puede imponerse penalidad alguna. (Revisada)

34-1b/5

Descalificación aplicada erróneamente al ganador de una competición; el error es descubierto después de que otros dos competidores desempataron para el primer puesto

P En la vuelta final de una competición por golpes (Stroke Play), el Comité descalificó a A por anotar en su tarjeta un resultado total con un golpe de menos de los obtenidos. La anotación de los resultados hoyo por hoyo era correcta. El Comité estaba equivocado. A habría ganado la competición si no le hubiesen descalificado.

Como resultado de la descalificación de A, B y C jugaron un desempate para el primer puesto y lo ganó B. Antes de anunciar el resultado de la competición, el Comité se dio cuenta que no debió penalizar a A. ¿Debe el Comité rectificar su error?

R Sí. Al no haberse cerrado la competición, la penalidad aplicada a A debe ser anulada y A debe ser declarado ganador (ver Regla 34-1b). (Revisada)

34-2/3

Árbitro advirtiendo a un jugador sobre infracción de una Regla

P Si el árbitro observa que un jugador está a punto de infringir una Regla, ¿puede advertírsele para evitar que se produzca una infracción?

R Sí. Un árbitro no tiene obligación de advertir a un jugador que va a infringir una Regla, pero se recomienda que lo haga. Si facilita información, voluntariamente, sobre las Reglas debería hacerlo, uniformemente, con todos los jugadores.

No obstante, en el Juego por Hoyos (match play) cuando el árbitro no ha sido asignado a acompañar a los jugadores durante el partido, el árbitro no tiene ninguna autoridad para intervenir y, por lo tanto, no debe advertir al jugador – ver la Definición de “Árbitro”.

(Revisada)

LA INTERPRETACION
OFICIAL DE LAS
REGLAS DE GOLF

CONTIENE LAS
DECISIONES ACTUALIZADAS
A 1 DE ENERO DE 2014



Real Federación Española de Golf
Arroyo del Monte, 5
28035 Madrid
Tel 91 555 26 82
www.rfegolf.es