

## DECISIONES NUEVAS 2012-2013

### 1-2/0.7

#### Significado de "único propósito de cuidar el campo"

**P** ¿Cuál es el significado de la frase "único propósito de cuidar el campo" en la Excepción 2 a la Regla 1-2?

**R** La frase "único propósito de cuidar el campo" en la Excepción se refiere a la realización de actos que son alentados en la Sección de Etiqueta de las Reglas de Golf siempre que se realicen en el momento adecuado y en una forma permitida por las Reglas. Las disposiciones de la Regla 1-2 no impiden que un jugador realice actos acordes con la Sección de Etiqueta, siempre que el jugador lo haga con el único propósito de cuidar el campo y sin influir intencionadamente en el movimiento de una bola, o en las condiciones físicas que afectan al juego de un jugador perteneciente a su grupo o partido. Por ejemplo, mientras que un jugador no puede alisar el borde dañado de un agujero o aplastar las marcas de clavos para con ello influir en el movimiento de una bola de un contrario, un compañero-competidor o un compañero, sí que puede generalmente alisar el borde dañado de un agujero o aplastar marcas de clavos como cortesía hacia los jugadores de grupos o partidos siguientes, o para cuidar el campo (ver la Decisión 1-2/3.5). De forma similar, mientras que un jugador no puede presionar hacia abajo un trozo de hierba en el área en la cual se ha de dropar o colocar una bola con la intención de influir en el movimiento de la bola, sí que puede generalmente intentar arreglar el campo reparando agujeros de chuletas y/o reponiendo chuletas que no afectan al juego del hoyo por parte de un jugador integrante de su grupo o de su partido (ver la Decisión 1-2/8). (Nueva)

### 1-2/3

#### Romper arbusto en el área a la que puede rodar la bola después de droparla

**P** Un jugador elige tomar alivio de un área de terreno en reparación en el recorrido. Determina correctamente su punto más cercano de alivio y el área de la longitud de un palo en el que la bola debe ser dropada bajo la Regla 25-1b (i). El jugador es consciente de que hay un pequeño arbusto situado fuera del área de dropaje. Temiendo que su bola pudiese quedar en reposo cerca del arbusto una vez dropada, sin que se requiriese volver a droparla bajo la Regla 20-2c, el jugador rompe intencionadamente y quita parte del arbusto. ¿Cuál es la decisión?

**R** Como el jugador no ha mejorado el área en la que se ha de dropar una bola (es decir, el área en la que la bola debe tocar por primera vez una parte del campo al droparla bajo la Regla 25-1b (i)), no se aplica la Regla 13-2. Sin embargo, el jugador infringe la Regla 1-2 por realizar una acción con la intención de afectar al juego del hoyo mediante la alteración de las condiciones físicas.

El mismo principio se aplica a una situación en la que la bola de un jugador está en reposo, pero teme que se pueda mover. Por ejemplo, si la bola de un jugador está en reposo en una fuerte pendiente en el recorrido y el jugador rompe una rama de un árbol que está unida y que podría interferir con su swing si la bola rodase 3 metros pendiente abajo, el jugador infringe la Regla 1-2 por realizar una acción con la intención de afectar al juego del hoyo alterando las condiciones físicas. (Nueva)

### **5-1/1.7**

#### **Estatus de bola que va a ser quitada de la Lista de Bolas de Golf Homologadas**

**P** Un marca de bola incluida en la vigente Lista de Bolas de Golf Homologadas es testeada de nuevo y se descubre que no es conforme con las especificaciones del Apéndice III. La marca será por tanto borrada de la siguiente Lista publicada. ¿Cuál es el estatus de la bola en el periodo interino?

**R** Los jugadores tienen derecho a asumir que todas las bolas de una marca incluidas en la vigente Lista de Bolas de Golf Homologadas son conformes con las Reglas. Por lo tanto, los jugadores pueden continuar usando bolas de la marca en cuestión hasta la publicación de la nueva Lista, salvo que el Comité excluya específicamente esa marca mediante una condición de la competición. Esto se aplica haya o no una condición de la competición por la que sólo se pueden usar marcas de bolas de golf incluidas en la Lista de Bolas de Golf Homologadas (Nueva)

### **6-3a/5**

#### **Jugadores que comienzan antes de tiempo**

**P** En el Juego por Golpes, A, B y C tenían salida a las 9:00 am. Todos los jugadores estaban presentes en el primer lugar de salida a las 8:56 am. Sin estar autorizados para hacerlo así por el Comité, A empezó a las 8:58 am, B empezó a las 8:59 am y C empezó a las 9:00 am. ¿Cuál es la decisión?

**R** Salvo que el Comité considere que los jugadores han empezado antes como resultado de un error del Comité o su representante, A y B están sujetos a una penalidad de descalificación por no empezar a la hora establecida (ver la penalidad bajo la Regla 6-3a). Sin embargo, a la vista del hecho de que empezar dentro de los cinco minutos posteriores a la hora de salida resulta en una penalidad de dos golpes en el Juego por Golpes bajo la Regla 6-3a, la penalidad por empezar antes, pero dentro de los cinco minutos de la hora de salida, debería ser la misma. Por lo tanto, bajo la Regla 33-7, el Comité debería modificar la penalidad de descalificación a una penalidad de dos golpes, salvo que haya una buena razón para no hacerlo así, como por ejemplo porque los jugadores ignoraran una instrucción directa del Comité de que no empezarán antes de las 9:00 am.

C no incurre en penalidad ya que empezó a las 9:00 am, que era la hora establecida por el Comité. (Nueva)

### **13-2/0.5**

#### **Significado de “mejorar” en la Regla 13-2**

**P** La Regla 13-2 prohíbe que un jugador mejore determinadas áreas. ¿Qué significa “mejorar”?

**R** En el contexto de la Regla 13-2, “mejorar” significa cambiar a mejor de forma que el jugador gane una ventaja potencial con respecto a la posición o el reposo (lie) de su bola, el área de su colocación o swing pretendido, su línea de juego o una razonable extensión de esa línea más allá del agujero, o el área en la que ha de droparse o colocarse una bola. Por lo tanto, cambiar simplemente un área protegida por la Regla 13-2 no será una infracción de la Regla 13-2 salvo que cree tal ventaja potencial para el jugador en su juego.

Ejemplos de cambios que raramente creen tal ventaja potencial son si:

- un jugador repara un pequeño pique de bola en su línea de juego cuatro metros por delante de su bola antes de ejecutar un golpe de aproximación de 130 metros desde el recorrido;
- un jugador hace caer accidentalmente varias hojas de un árbol en su área de swing pretendido con un swing de prácticas, pero quedando aún tantas hojas o ramas que el área de swing pretendido no ha sido afectada materialmente, o
- un jugador, cuya bola reposa en rough espeso a 160 metros del green, se adelanta y coge unas briznas de hierba en su línea de juego y las lanza al aire para determinar la dirección del viento.

Ejemplos de cambios que probablemente creen tal ventaja potencial son si un jugador:

- repara un pique de bola en el recorrido cuatro metros por delante de su bola y en su línea de juego antes de ejecutar un golpe desde fuera de green que podría verse afectado por el pique de bola (por ejemplo un putt o un golpe rodado);
- hace caer accidentalmente una sola hoja de un árbol en su área de swing pretendido con un swing de prácticas, pero, como ésta era una de las pocas hojas que podrían interferir con su swing o caerse y por lo tanto distraerle, el área de swing ha sido afectada materialmente; o
- coge unas briznas de hierba del rough unos centímetros por detrás de su bola para medir el viento, pero reduciendo por lo tanto una potencial distracción para el jugador, o resistencia a su palo, en el área de su swing pretendido.

La determinación de si un jugador ha ganado o no una ventaja potencial de sus acciones se hace con referencia a la situación inmediatamente anterior a su golpe. Si hay una posibilidad razonable de que la acción del jugador hubiese creado una ventaja potencial, el jugador infringe la Regla 13-2. (Nueva)

### **13-4/9**

#### **Jugador que crea y alisa pisadas en bunker antes de ejecutar un golpe**

**P** La bola de un jugador reposa en un bunker y el rastrillo está en otra parte del bunker. Antes de ejecutar su golpe en el bunker, el jugador recoge el rastrillo. Una vez ha levantado el rastrillo, el jugador alisa las pisadas que acaba de crear, y otras más en el proceso. ¿Cuál es la decisión?

**R** No hay penalidad siempre que el alisado se hiciese con el único propósito de cuidar el campo y que no se hiciese nada que infringiese la Regla 13-2 con respecto al siguiente golpe del jugador (ver la Excepción 2 de la Regla 13-4).

Sin embargo, si un jugador fuese creando y alisando regularmente pisadas cerca de su bola antes de ejecutar golpes desde los bunkers, sería apropiado preguntar al jugador sobre el propósito del alisado. En tales circunstancias, el alisado podría ser hecho con el propósito de obtener conocimientos sobre las condiciones del bunker en lugar de con el único propósito de cuidar el campo. Si así fuese, el jugador estaría infringiendo la Regla 13-4a por probar las condiciones del obstáculo. (Nueva)

### 13-4/9.5

#### **Impedimento suelto en bunker movido cuando el jugador alisa arena en bunker con el único propósito de cuidar el campo**

**P** La bola de un jugador reposa en un bunker. El jugador coge un rastrillo que está reposando nueve metros detrás de su bola y, con el único propósito de cuidar el campo, alisa sus pisadas mientras que camina hacia su bola. Mientras que alisa sus pisadas, mueve también un impedimento suelto en el bunker. ¿Infringe el jugador la Regla 13-4c?

**R** Cuando la bola de un jugador reposa en un bunker, la Excepción 2 de la Regla 13-4 permite al jugador alisar arena en el bunker con el único propósito de cuidar el campo siempre que no se haga nada que infrinja la Regla 13-2 con respecto a su siguiente golpe. Por lo tanto, no hay infracción de la Regla 13-4c siempre que (a) el movimiento del impedimento suelto sea incidental al acto permitido por las Reglas (es decir, el alisado de las pisadas), y (b) el reposo (lie) de la bola, el área de colocación o swing pretendido o la línea de juego no sean mejorados por mover el impedimento suelto. El jugador no está obligado a reponer el impedimento suelto así movido. (Nueva)

### 14-3/0.7

#### **Jugador obtiene información sobre distancias medidas con un dispositivo electrónico**

**P** Durante una vuelta estipulada, un jugador usa un dispositivo de medición de distancias para obtener información sobre distancias. El Comité no ha adoptado una Regla Local permitiendo a los jugadores usar dispositivos que midan o calculen distancias (ver la Nota de la Regla 14-3). ¿Cuál es la decisión?

**R** El jugador está descalificado. La prohibición de la Regla 14-3 de usar un dispositivo electrónico para obtener información sobre distancias se extiende al jugador o a un miembro de su bando que use tal dispositivo para obtener información sobre distancias. Esta prohibición de la Regla 14-3 se extendería también a un jugador que pida a una causa ajena que use un dispositivo artificial para obtener tal información sobre distancias para él. Sin embargo, el jugador no estaría descalificado simplemente porque un espectador u otra causa ajena le proporcionasen tal información sin que se lo hubiese pedido. Similarmente, no está prohibido que un jugador obtenga información sobre distancias de los tableros de resultados o de un árbitro (por ejemplo al usar un dispositivo artificial para determinar el orden de juego). (Nueva)

## 14-3/17

### Jugador que escucha música o una retransmisión durante la vuelta

**P** Un jugador usa un dispositivo para escuchar música, una retransmisión de radio o cualquier otro tipo de retransmisión durante una vuelta estipulada. ¿Cuál es la decisión?

**R** Bajo la Regla 14-3a, un jugador no puede usar ningún dispositivo artificial o equipo insólito que “pueda ayudarle a ejecutar un golpe o en su juego”. Escuchar música o una retransmisión mientras que se ejecuta un golpe o por un periodo prolongado puede ayudar al jugador en su juego, por ejemplo, eliminando distracciones o promoviendo un buen tempo. Por lo tanto, el uso de un dispositivo artificial para escuchar música o una retransmisión, ya sea con auriculares o sin ellos, mientras que se ejecuta un golpe o por un periodo prolongado de tiempo durante una vuelta estipulada es una infracción de la Regla 14-3. Sin embargo, no sería una infracción de la Regla 14-3 el que un jugador escuchase un dispositivo brevemente, por ejemplo, para obtener los resultados de otro evento deportivo o información de tráfico, mientras que camina entre el green de un hoyo y el lugar de salida del hoyo siguiente.

Un Comité tendrá que considerar todos los hechos y circunstancias disponibles para determinar si un jugador que ha usado un dispositivo artificial para escuchar música o una retransmisión lo ha hecho por un periodo prolongado tal que dicha acción pueda haber ayudado al jugador en su juego.

No existen restricciones para escuchar música u otras retransmisiones mientras que se practica (ya sea en el campo de prácticas o en el campo de golf, y ya sea estando sólo o jugando con otros), aunque pudieran ser de aplicación en tales circunstancias reglas de club y códigos disciplinarios. (Nueva)

## 14-5/2

### Ejecutar un golpe a una bola que oscila

**P** La bola de un jugador reposa en el green. La bola está oscilando debido al viento. ¿Puede el jugador ejecutar un golpe a la bola mientras que oscila?

**R** Sí. Como una bola que oscila no se está moviendo tal y como se define en las Reglas de Golf, no hay penalidad por ejecutar un golpe a una bola que oscila. El jugador debe continuar el juego sin demora indebida. (Nueva)

## 16-1b/4

### Bola levantada del green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento

**P** La bola de **A** está en el green a 18 metros del agujero. La bola de **B**, su contrario o compañero-competidor, está también en el green cuatro metros a la derecha del agujero. **A** patea y, mientras que la bola está en movimiento y aún a 14 metros del agujero, **B** marca y levanta su bola para limpiarla antes de ejecutar su golpe. **A** jugó un mal putt y su bola quedó en reposo un metro corto del marcador de la bola de **B**. ¿Cuál es la decisión?

**R** Bajo la Regla 16-1b, **B** es penalizado si levantar su bola podría haber influido en el movimiento de la bola de **A**. La determinación de si hay una posibilidad razonable de que la bola de **B** pudiera haber influido en el movimiento de la bola de **A** se hace con referencia a la situación en el momento en el que **B** levantó su bola.

En este caso, como la bola de **B** estaba reposando a cierta distancia de la línea de putt pretendida de **A** y la bola de **A** sólo había recorrido una corta distancia en el momento en el que **B** levantó su bola, era razonable que **B** asumiese que el levantar su bola no influiría en el movimiento de la bola de **A**, a pesar del hecho de que la bola de **A** viniese a reposar bastante cerca del punto desde el que la bola de **B** fue levantada.

Cuando se evalúa la posibilidad de que la bola de **A** pudiese haber colisionado con la bola de **B** y por tanto que, al levantar su bola, **B** pudiese haber influido en el movimiento de la bola de **A**, los siguientes son algunos de los factores que deberían tenerse en cuenta:

- la distancia de la bola de **B** a la línea de putt de **A**
- la línea en la que se estaba moviendo la bola de **A**, y
- el contorno del green.

Cualquier duda sobre si hay una posibilidad razonable de que el levantar la bola pudiese haber influido en el movimiento de la bola en movimiento se resuelve en contra del jugador que levantó su bola. (Nueva)

## 18-2b/2

### Preparar el golpe en un obstáculo

**P** ¿Puede un jugador preparar el golpe en un obstáculo?

**R** Como la definición de preparar el golpe establece que "el jugador ha preparado el golpe cuando ha apoyado el palo en el suelo inmediatamente delante o inmediatamente detrás de la bola, se haya colocado o no",

generalmente el jugador no puede preparar el golpe en un obstáculo sin incurrir en la penalidad general bajo la Regla 13-4. (Nueva)

### **18-2b/5**

#### **Bola que se mueve cuando se apoya el palo en hierba inmediatamente detrás de la bola**

**P** La bola de un jugador está en reposo. Apoya su palo en la hierba inmediatamente detrás de la bola y la bola se mueve. ¿Cuál es la decisión?

**R** Si la hierba había sido comprimida hasta el punto en el que soportaría el peso del palo, se considera que se ha apoyado el palo en el suelo. Por lo tanto, el jugador ha preparado el golpe y se aplica la Regla 18-2b. El jugador incurre en la penalidad de un golpe y debe reponer su bola salvo que se sepa o sea prácticamente seguro que alguna otra causa (por ejemplo un perro o el viento) causó que la bola se moviese.

Si la hierba no había sido comprimida hasta el punto en el que soportaría el peso del palo, el jugador no ha apoyado su palo en el suelo y, por lo tanto, no ha preparado el golpe. El jugador no incurre en penalidad bajo la Regla 18-2b, pero está sujeto a penalidad bajo la Regla 18-2a si las acciones del jugador causaron que la bola se moviese. (Nueva)

### **26-1/1.3**

#### **Cuándo es necesario adelantarse para establecer "práctica seguridad"**

**P** La Regla 26-1 requiere que haya "conocimiento o práctica seguridad" antes de proceder bajo lo previsto en la Regla. En ausencia de "conocimiento" de que una bola está en el obstáculo de agua, ¿es posible establecer la existencia de "práctica seguridad" sin adelantarse a evaluar las condiciones físicas alrededor del obstáculo de agua?

**R** En la mayoría de los casos, para que se pueda concluir razonablemente que una bola no reposa en ningún sitio que esté fuera del obstáculo de agua, es necesario adelantarse a evaluar las condiciones físicas alrededor del obstáculo. Sin embargo, hay situaciones donde habrá suficiente evidencia de que la bola está en el obstáculo para establecer "práctica seguridad" sin que nadie tenga que adelantarse para revisar las condiciones físicas alrededor del obstáculo.

En los siguientes ejemplos, la conclusión de que es "prácticamente seguro" que la bola está en el obstáculo de agua estaría justificada sin que nadie se adelantase al obstáculo de agua, de forma que el jugador tendría derecho a proceder bajo lo establecido en la Regla 26-1:

- Es un día claro, con buena visibilidad. La bola de un jugador es golpeada hacia un obstáculo de agua, que tiene hierba segada a ras hasta su mismo margen. Se observa que la bola deja de verse al acercarse al obstáculo de agua pero no se ve de hecho entrar en él. Desde la distancia, se puede ver que no hay ninguna bola de golf reposando en la hierba segada a ras fuera del obstáculo y, tanto de experiencias anteriores como de una evaluación razonable de las condiciones actuales del campo, se sabe que el contorno del suelo alrededor del obstáculo hace que las bolas entren en el obstáculo. En tales circunstancias, es razonable que se alcance la conclusión desde la distancia de que la bola debe estar en el obstáculo de agua.
- Es un día claro, con buena visibilidad. La bola de un jugador es golpeada hacia un green en isla. El margen del obstáculo de agua coincide con el collarín del green. Tanto experiencias anteriores como una razonable evaluación de las condiciones actuales del campo hacen entender que cualquier bola que quede en reposo en el collarín del green será visible desde donde se ejecutó el golpe. En esta instancia, se observa que la bola cae en el green y rueda fuera de la vista. Se concluye por tanto que la bola se ha pasado de green entrando en el obstáculo de agua. El jugador dropa una bola en una zona de dropaje delante del obstáculo, que había sido dispuesta por el Comité como una opción adicional a las de la Regla 26-1, y juega a green. Cuando llega al green descubre su bola original en el collarín trasero del green reposando en un aspersor hundido. A pesar de ello, en estas circunstancias, era razonable que se alcanzase la conclusión desde donde fue jugada la bola por última vez de que la bola debía estar en el obstáculo de agua.

En el ejemplo siguiente, no puede ser establecido que hay "practica seguridad" de que la bola está en el obstáculo de agua sin adelantarse a evaluar el área alrededor del obstáculo:

- Es un día claro con buena visibilidad. La bola de un jugador es golpeada hacia un obstáculo de agua, que tiene hierba segada a ras hasta su mismo margen. Se observa que la bola viaja en dirección al obstáculo de agua y se sabe de la experiencia anterior que, en condiciones normales de hierba, la bola iría sin ninguna duda a parar al obstáculo de agua. Sin embargo, en este día, las calles están mojadas y por lo tanto es posible que la bola se hubiese empotrado en la calle y por tanto podría no estar en el obstáculo de agua. (Nueva)

### 33-8/37.5

#### Regla local para obstáculo de agua con un bunker adyacente

**P** Debido a la proximidad de un bunker al margen de un obstáculo de agua lateral, es probable que un jugador, al dropar una bola bajo la Regla 26-1c (i), esté obligado a dropar una bola en el bunker.

¿Sería permisible colocar la línea que define el obstáculo de agua lateral a lo largo del lado del bunker que da a la calle (es decir, haciendo que el bunker sea parte del obstáculo de agua lateral), o alternativamente, hacer una Regla Local a los efectos de que, al obtener alivio bajo la Regla de obstáculo de agua lateral, el jugador pueda dropar una bola en el lado del bunker que da a la calle?

**R** En todos los casos, el obstáculo debería marcarse a lo largo de su margen natural – ver la Decisión 33-2a/4.

Si el Comité no desea obligar a un jugador a dropar una bola en el bunker cuando procede bajo la Regla de obstáculo de agua lateral, el Comité puede establecer una zona de dropaje o una serie de zonas de dropaje en el lado del bunker que da a la calle y hacer una Regla Local estableciendo que un jugador cuya bola está en el obstáculo de agua lateral (habiendo cruzado el margen del obstáculo entre unos puntos definidos) puede dropar una bola, bajo penalidad de un golpe, en la zona de dropaje más cercana que no esté más cerca del agujero. (Nueva)

### 33-8/39.5

#### Regla local considerando que la pared de un bunker parcialmente cubierta de hierba forma parte del bunker

**P** Los bunkers de un campo están diseñados para que sus paredes sean de tierra (no consistentes en tepes de hierba apilados), por lo que se pretende que sean parte de los bunkers. Sin embargo, parte de algunas paredes de bunker han quedado cubiertas de hierba. Bajo la Definición de "Bunker", tales áreas cubiertas de hierba son recorrido. En tal situación, ¿puede un Comité hacer una Regla Local considerando que las paredes "mixtas" de bunker son parte del bunker?

**R** Sí. Y al contrario, si los bunkers hubiesen sido diseñados para tener paredes cubiertas de hierba, pero algunas partes se hubiesen pelado, el Comité podría considerar las paredes "mixtas" de bunker como recorrido y no parte del bunker. (Nueva)

### 34-3/1.3

#### Competidor informado erróneamente de que cancele el golpe

**P** En el Juego por Golpes, el segundo golpe de un competidor en un hoyo golpea el equipo de un jugador de otro grupo. El competidor consulta a un árbitro antes de ejecutar su siguiente golpe, y el árbitro le informa incorrectamente de que debe cancelar y repetir el golpe sin penalidad, cosa que hace. Una vez repetido el golpe, el jugador necesita de dos golpes más para embocar. El competidor sale del siguiente lugar de salida y, antes de devolver la tarjeta de resultados, se descubre el error del árbitro. ¿Cuál es la decisión?

**R** La decisión del árbitro de obligar al competidor a cancelar y repetir el golpe se mantiene. En tales circunstancias, el resultado del competidor en el hoyo concernido sería de 4. (Nueva)