

NUEVO SISTEMA DE HANDICAPS EGA 2013-2015

ANEXO

RESUMEN DE LAS MODIFICACIONES MÁS SIGNIFICATIVAS DEL SISTEMA DE HANDICAPS EGA

HANDICAP ACTIVADO / NO ACTIVADO

El hándicap de un jugador podrá estar Activado o No Activado. Para que el hándicap de un jugador esté Activado el jugador deberá haber entregado 4 tarjetas durante el año anterior o bien haber reactivado su hándicap (entregando tres tarjetas durante el año en curso).

Los Comités de Competición podrán en las Condiciones de la Competición (es decir, **siempre antes del comienzo de la prueba**) decidir si:

1. Por defecto, permitir a hándicaps activados y no activados jugar la prueba con opción a premio; o
2. No restringir la prueba y permitir que los hándicaps no activados jueguen la prueba sin opción a premio; o
3. Restringir la prueba a *hándicaps activados*

RESULTADO FUERA DE COMPETICIÓN (RFC)

Hasta ahora los RFC sólo eran válidos para la quinta categoría (hándicaps entre 26,5 y 36,0), sólo para bajar de hándicap (hasta 26,5) y para jugadores con nivel mayor o senior. Se comunicaban a la RFEF mediante fax y se modificaba el hándicap por apreciación.

Con los cambios los RFC serán válidos para las categorías tercera, cuarta y quinta (hándicaps exactos entre 11,5 y 36,0), tanto para bajar como para subir (en caso de las bajadas estarán limitadas hasta hándicap exacto de 11,5). Se mantiene la restricción en cuanto a niveles mayor y senior. Se aceptarán un máximo de seis (6) al año y uno (1) por mes.

REVISIÓN ANUAL DE HANDICAPS

Cada 1 de enero se revisarán los hándicaps de todos los jugadores, aquellos que tengan menos de cuatro pruebas en el año que se acaba de terminar, tendrán un hándicap no activado durante el año que entra (se podrá reactivar, entregando tres resultados). Los que tengan cuatro o más vueltas, se revisarán todas las vueltas para proceder a realizar ajustes en los hándicaps para que reflejen mejor el potencial de los jugadores.

MODIFICACIÓN DE HANDICAP EN COMPETICIONES VÁLIDAS

Pruebas Individuales o Copa Canadá:

Categoría de handicap	Handicap exacto EGA	Zona Neutra		Puntos Stableford por debajo de la zona neutra: se sube sólo	Se baja por cada punto Stableford por encima de la zona neutra:		
		Resultados 18 hoyos	Resultados 9 hoyos		≤40	>40 a 45	>45
1	+ - 4,4	35-36	-	0,1	0,1	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34-36	-	0,1	0,2	0,3	1
3	11,5 – 18,4	33-36	35-36	0,1	0,3	0,5	1
4	18,5 – 26,4	32-36	34-36	0,1	0,4	0,7	1
5	26,5 – 36,0	31-36	33-36	0,2	0,5	0,9	1

Pruebas Cuatro Bolas (Mejor Bola)

Categoría de handicap	Sube	ZN	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
1	0,1	34-42	0,0	0,1	0,1	0,1	0,1	0,1	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,4
2	0,1	33-42	0,0	0,2	0,2	0,2	0,2	0,4	0,4	0,4	0,4	0,6	0,6	0,6	0,6	0,8	0,8	0,8	0,8
3	0,1	31-42	0,0	0,3	0,3	0,3	0,6	0,6	0,6	0,9	0,9	0,9	1,2	1,2	1,2	1,5	1,5	1,5	1,8
4	0,1	29-41	0,0	0,4	0,4	0,8	0,8	1,2	1,2	1,6	1,6	2,0	2,0	2,4	2,4	2,8	2,8	3,2	3,2
5	0,2	27-41	0,5	1,0	1,5	2,0	2,5	3,0	3,5	4,0	4,5	5,0	5,5	6,0	6,5	7,0	7,5	8,0	8,5

Pruebas Cuatro Bolas (Mejor Bola) en Campos Cortos

Categoría de handicap	Sube	ZN	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
1 – 2	0,1	34-42	0,0	0,1	0,1	0,1	0,1	0,1	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,4
3 – 4	0,1	33-42	0,0	0,2	0,2	0,2	0,2	0,4	0,4	0,4	0,4	0,6	0,6	0,6	0,6	0,8	0,8	0,8	0,8
5	0,1	31-42	0,0	0,3	0,3	0,3	0,6	0,6	0,6	0,9	0,9	0,9	1,2	1,2	1,2	1,5	1,5	1,5	1,8

ASC: AJUSTE SEGÚN CÓMPUTO

Se cambia el procedimiento de cálculo del ASC.

A efectos de cálculo del ASC y para mejorar la precisión del método se utilizarán sólo los resultados de los jugadores con hándicap activado, sin embargo el resultado se aplicará a todos.

El número mínimo de jugadores (con hándicap activado) para aplicar el ASC será de 10. Se calculará sólo en pruebas a 18 hoyos individuales o Copa Canadá.

Cuando la prueba es “Sólo Bajadas” (SB) se le debe sumar 4 puntos al resultado stableford de los jugadores.

PRUEBAS POR PAREJAS

Dejan de ser válidas a efectos de hándicap las modalidades Foursome, Greensome y Greensome Chapman.

Permanecen como válidas a efectos de hándicap, las pruebas Fourball y Copa Canadá.

En las pruebas Fourball los puntos de hándicap que recibe cada jugador pasan a calcularse como el 90% del hándicap de juego. Se ajustan las tablas de modificación de hándicap a este nuevo valor.

En las pruebas Fourball se podrá subir de hándicap, para ello se han establecido unas zonas neutras en la nueva tabla de modificaciones de handicap.